

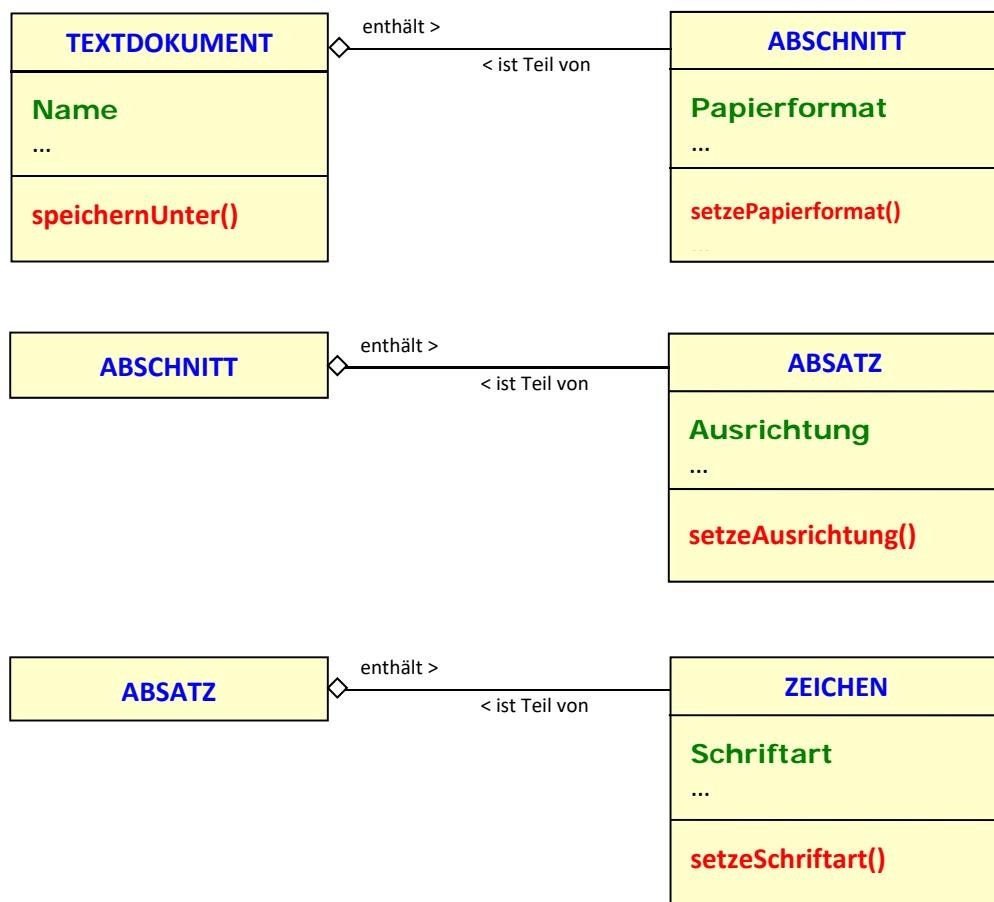


## Überblick

## Begriffe der Objektorientierung

In der **Textverarbeitung** werden – genau wie im Umgang mit Grafiken – elementare Begriffe der **Objektorientierung** benötigt:

<b>Klassen</b>	Sammelbegriffe und eine Art Bauplan für Objekte
<b>Objekte</b>	konkrete Exemplare aus einer Klasse
<b>Attribute</b>	Eigenschaften von Objekten, die in der Klasse festgelegt sind
<b>Attributwerte</b>	beschreiben Eigenschaften des Objekts
<b>Methoden</b>	Befehle zum Aktivieren von Objekteigenschaften
<b>Parameter</b>	Werte, die an eine Methode übergeben werden ()

**Merke**

Ein Objekt der Klasse **TEXTDOKUMENT** enthält ein oder mehrere Objekte der Klasse **ABSCHNITT**. Die Seite ist ein Teil des Abschnitts. Ein Abschnitt besteht aus einem oder mehreren Objekten der Klasse **ABSATZ**. Ein Absatz besteht aus Objekten der Klasse **ZEICHEN**. Zeilen, Sätze und Wörter leiten sich aus den Klassen **ABSATZ** und **ZEICHEN** ab.