

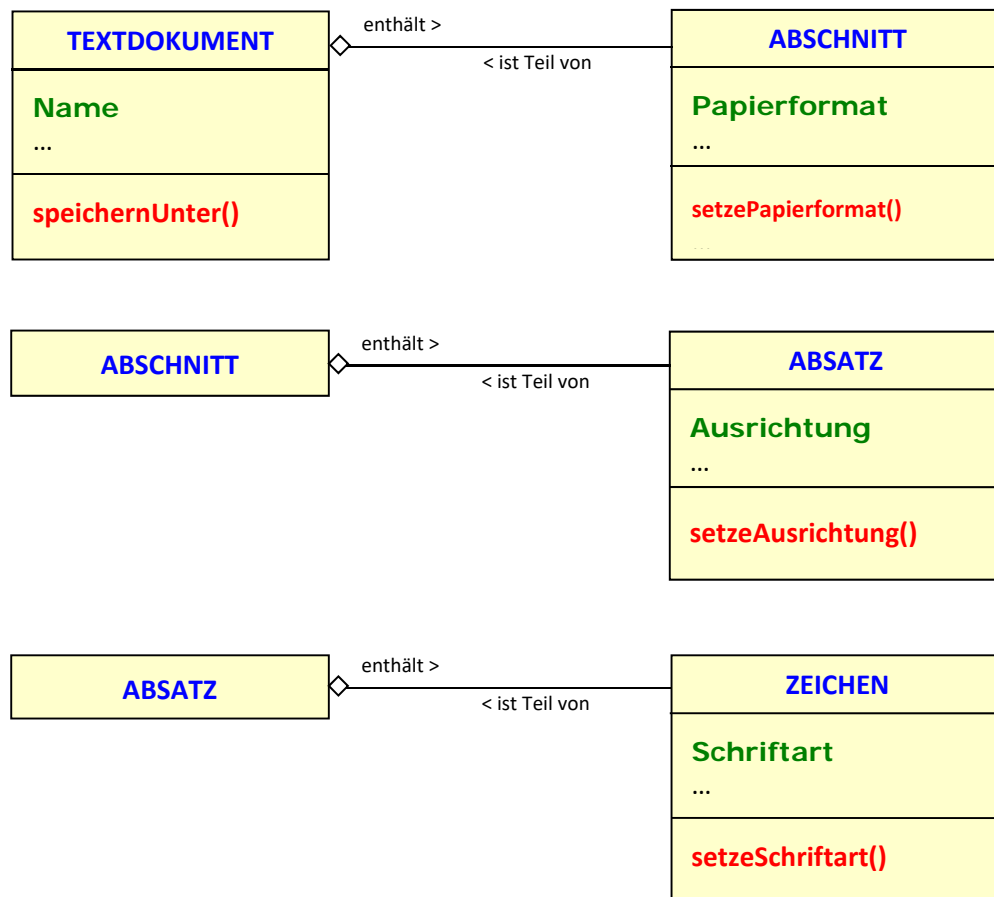


Überblick

Begriffe der Objektorientierung

In der **Textverarbeitung** werden – genau wie im Umgang mit Grafiken – elementare Begriffe der **Objektorientierung** benötigt:

Klassen	Sammelbegriffe und eine Art Bauplan für Objekte
Objekte	konkrete Exemplare aus einer Klasse
Attribute	Eigenschaften von Objekten, die in der Klasse festgelegt sind
Attributwerte	beschreiben Eigenschaften des Objekts
Methoden	Befehle zum Aktivieren von Objekteigenschaften
Parameter	Werte, die an eine Methode übergeben werden ()



Merke

Ein Objekt der Klasse **TEXTDOKUMENT** enthält ein oder mehrere Objekte der Klasse **ABSCHNITT**. Die Seite ist ein Teil des Abschnitts. Ein Abschnitt besteht aus einem oder mehreren Objekten der Klasse **ABSATZ**. Ein Absatz besteht aus Objekten der Klasse **ZEICHEN**. Zeilen, Sätze und Wörter leiten sich aus den Klassen **ABSATZ** und **ZEICHEN** ab.