



1.2 Objekte der Vektorgrafik

Arbeitsblatt 01 Einsatzgebiete für Vektorgrafiken

Einsatzgebiete für Vektorgrafiken

Du kennst bestimmt diese beiden Verkehrszeichen:



1. Benenne sie.

2. Gib die Bedeutung der folgenden Piktogramme an.



3. Mit Emoticons bzw. Smileys können Gefühlsregungen ausgedrückt werden:

:-) bzw.

:-(| bzw.

4. Alle diese Darstellungen enthalten Informationen. Beschreibe die Informationen.

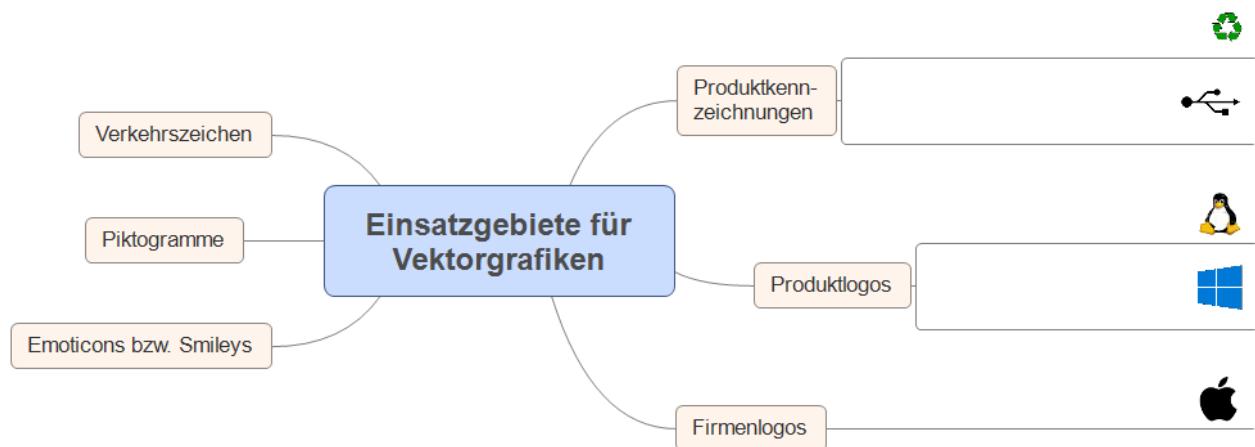
- Verkehrszeichen: _____
- Piktogramme: _____
- Emoticons: _____

Die Darstellungen beschreiben modellhaft und möglichst einfach bestimmte Informationen einer Situation.

➤ Ein Modell ist die vereinfachte Beschreibung der Wirklichkeit.

5. Nenne weitere Einsatzgebiete, bei denen **Informationen** durch **vereinfachte grafische Darstellung** vermittelt werden.

6. Kennst du die Logos?





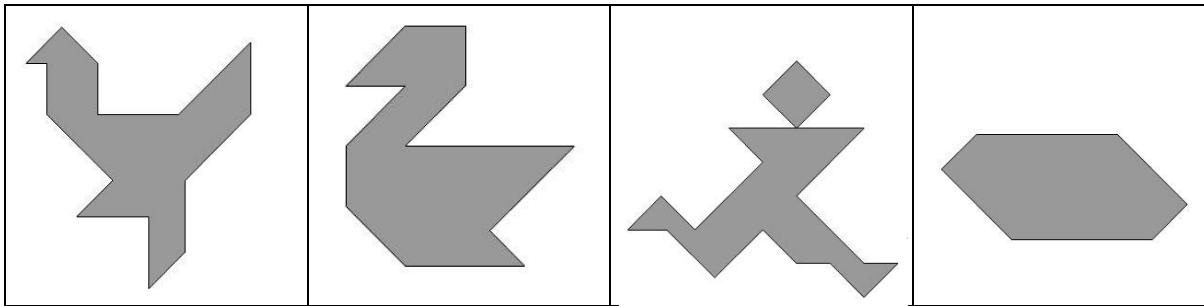
Tangram – ein chinesisches Legespiel

Tangram ist ein altes chinesisches Legespiel. Aus sieben Steinen kann man Figuren legen. Alle Steine müssen dabei verwendet werden. Sie müssen sich berühren, dürfen sich aber nicht überlappen.

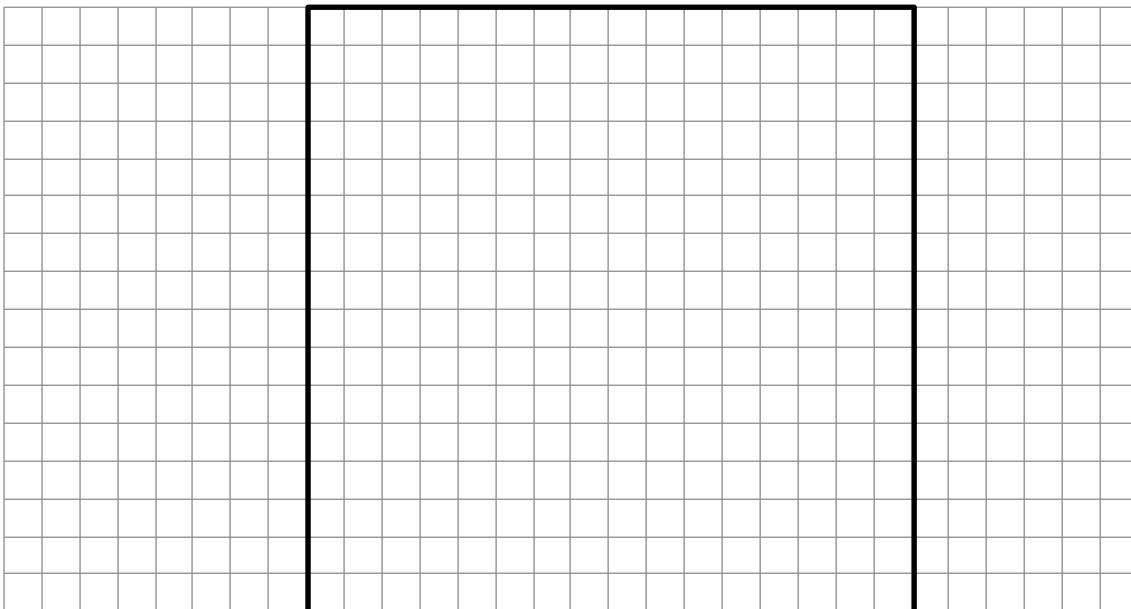
- Die geometrischen Grundformen unterscheiden sich teilweise. Insgesamt 5 verschiedene Formen kommen vor (siehe Beispiele unten).

Arten und Eigenschaften	Anzahl
Großes rechtwinklig-gleichschenkliges Dreieck	2
Mittelgroßes rechtwinklig-gleichschenkliges Dreieck	1
Kleines rechtwinklig-gleichschenkliges Dreieck	2
Quadrat	1
Parallelogramm	1

7. Analysiere die Figuren, indem du sie in sieben gleichartige geometrische Grundformen zerlegst. Verwende dazu einen Bleistift und ein Lineal oder ein Geodreieck.



8. Zeichne das Tangram in dieses Rasterfeld:



9. Suche im Internet nach einem Tangram, das man online spielen kann und probiere dein Glück.

Hinweis: Es gibt genügend Tangrams, bei denen man sich nicht per E-Mail-Adresse registrieren muss.