



1.2 Objekte der Vektorgrafik

Arbeitsblatt 02 Bestandteile und Eigenschaften von Vektorgrafiken

Bestandteile und Eigenschaften von Vektorgrafiken

Ein **Objekt** ist ein konkreter Gegenstand, wie beispielsweise ein einzelnes Verkehrszeichen oder auch die Abbildung eines Verkehrszeichens.

1. Zeichne das Objekt *Verbotszeichen* in das Gitternetz unten.

Die *Eigenschaften* eines Objekts nennt man **Attribut**. Die Attribute sollen folgende **Werte** erhalten:

- Mittelpunktx=0
- Mittelpunkty=0
- Radius=50
- Randstärke=15
- Randfarbe=Rot

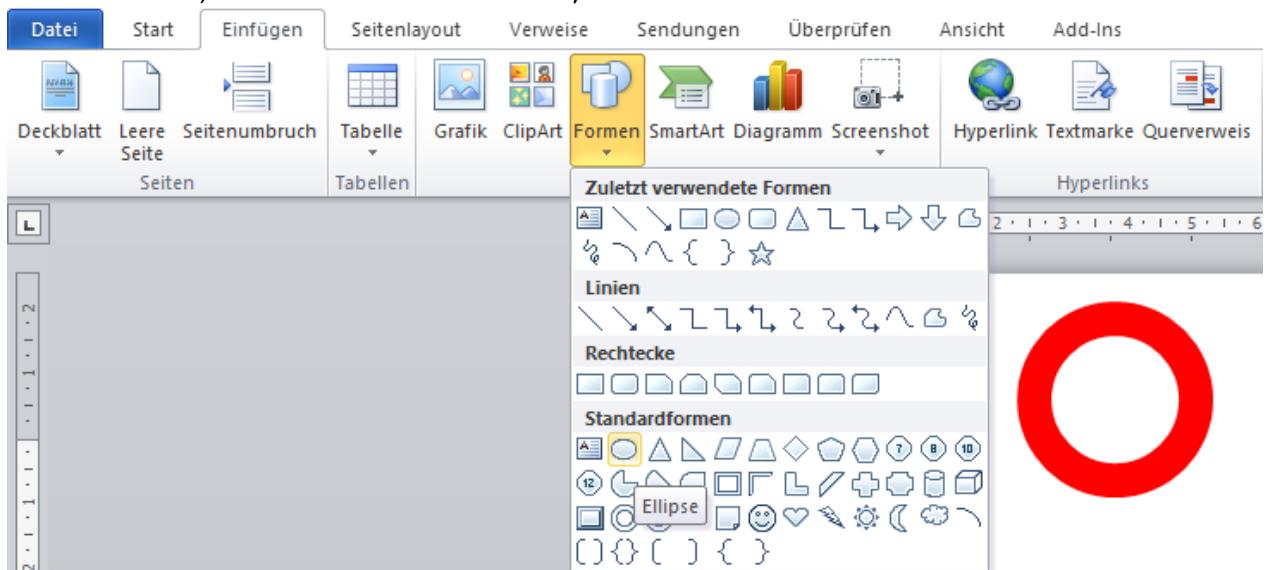
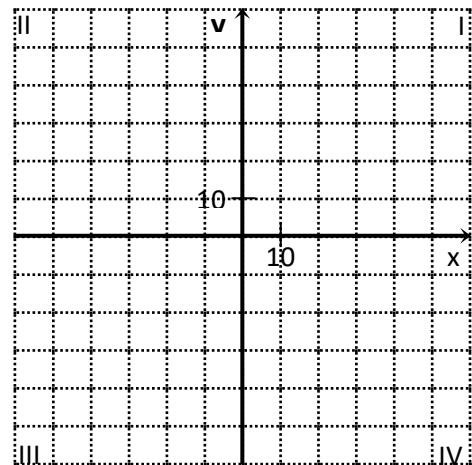
2. Erstelle eine Liste der *Aktionen*, die du zur Lösung der Aufgabe anwendest:

3. Erzeuge das Verkehrszeichen als Vektorgrafik in einem Textverarbeitungsprogramm (z. B. Word) am Computer.

Der Mittelpunkt und der Radius lassen sich nicht festlegen, wie du es aus der Mathematik kennst, weil die Attribute so nicht existieren.

Alternativ lassen sich folgende Werte verwenden:

Höhe = 2,5 cm; Breite = 2,5 cm; Absolute Position Horizontal = 2 cm rechts von Seitenrand; Absolute Position Vertikal = 2,5 cm unterhalb Seitenrand



4. Die Werte welcher weiteren Attribute musst du hier festlegen?



1.2 Objekte der Vektorgrafik

Arbeitsblatt 02 Bestandteile und Eigenschaften von Vektorgrafiken

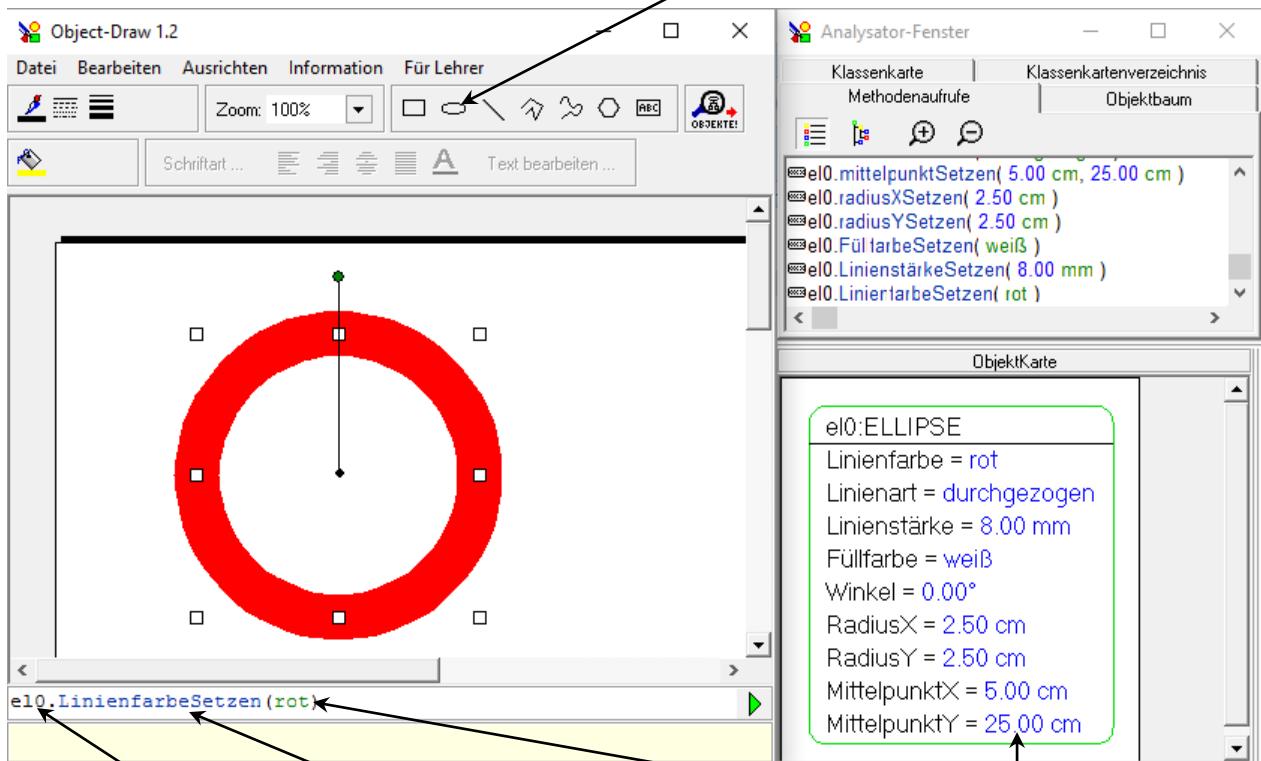
Um einen Wert zu ändern muss man etwas *tun*, also eine *Aktion* ausführen.

- Das Verhalten von Objekten wird mit _____ beschrieben.

Die Methoden bleiben in einem Anwendungsprogramm wie Word verborgen. In einem geeigneten Vektorgrafikprogramm wie z. B. ObjectDraw werden die Methoden aber sichtbar.

5. Erstelle das Verkehrszeichen als Vektorgrafik in ObjectDraw*.

Durch Bedienung mit der Maus kann man eine beliebige Ellipse zeichnen.



Durch Eingabe der geeigneten Methoden werden die gewünschten Attributwerte festgelegt. Beginne mit dem Objektbezeichner zu schreiben, dann klappt ein Kombinationsfeld auf, aus dem du auswählen kannst.

In der **Objektkarte** rechts unten werden alle Attributwerte des Objekts übersichtlich dargestellt. Die Position der Objekte wird von der linken unteren Ecke festgelegt.

6. Erzeuge das Verkehrszeichen *Vorfahrtsstraße* als Vektorgrafik nach den Objektkarten unten.

re0:RECHTECK

Linienfarbe = schwarz
Linienart = durchgezogen
Linienstärke = 3.00 mm
Füllfarbe = weiß
Winkel = 45.00°
Länge = 5.00 cm
Breite = 5.00 cm
DiagonalenschnittpunktX = 5.00 cm
DiagonalenschnittpunktY = 25.00 cm

re1:RECHTECK

Linienfarbe = schwarz
Linienart = durchgezogen
Linienstärke = 1.00 mm
Füllfarbe = gelb
Winkel = 45.00°
Länge = 3.50 cm
Breite = 3.50 cm
DiagonalenschnittpunktX = 5.00 cm
DiagonalenschnittpunktY = 25.00 cm

* ObjectDraw ist Freeware. Die neueste Version unter <http://www.pabst-software.de/>