



## 1.2 Objekte der Vektorgrafik

### Arbeitsblatt 06 Übung zu Aggregationen

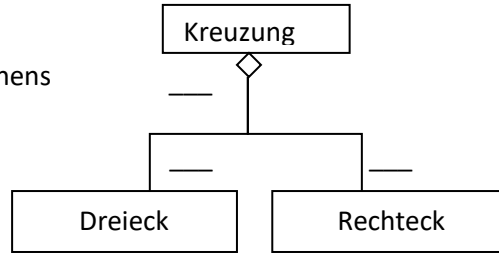
#### Übung zu Aggregationen

- Für die Darstellung des Verkehrszeichens „Kreuzung mit Vorfahrt von rechts“ sind Rechtecke geeignet.

- Ergänze die Klassenstruktur rechts:

Klassendiagramme:

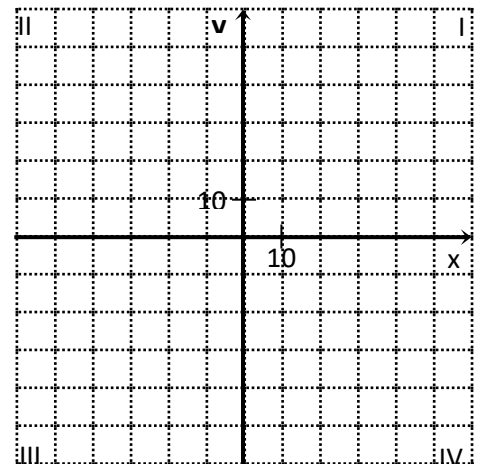
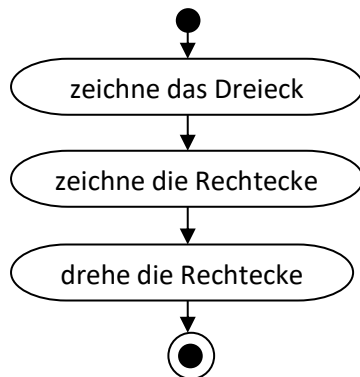
Zur besseren Übersicht werden die Attribute für die Punktkoordinaten zusammengefasst.



DREIECK
Eckpunkte:x1,y1,x2,y2,x3,y3 Füllfarbe:Farbe Randfarbe:Farbe Randstärke:AnzahlPixel
eckenSetzen() füllfarbeSetzen() randfarbeSetzen() randstärkeSetzen()

RECHTECK
Eckpunkte:x1,y1,x2,y2 Füllfarbe:Farbe Randfarbe:Farbe Randstärke:AnzahlPixel
eckenSetzen() randstärkeSetzen() randfarbeSetzen() füllfarbeSetzen()

- Skizziere die Objekte im Gitternetz.



- Ergänze für alle Objekte in dem Objektdiagramm die Attributwerte und erzeuge sie in EOS.

<u>Gefahrzeichen:DREIECK</u>
Eckpunkte=-50,-46,50,-46,0,46 Füllfarbe=Weiß Randfarbe=Rot Randstärke=15

<u>Kreuzung:GRUPPE</u>
schlucke(Gefahrzeichen) schlucke(Strecke1) schlucke(Strecke2)

<u>Strecke1:RECHTECK</u>
Eckpunkte=_____ Füllfarbe=_____ Randfarbe=_____ Randstärke=____

<u>Strecke2:RECHTECK</u>
Eckpunkte=_____ Füllfarbe=_____ Randfarbe=_____ Randstärke=____

*Zusatzaufgabe:* Gestalte auch diese Grafik etwas ansprechender.

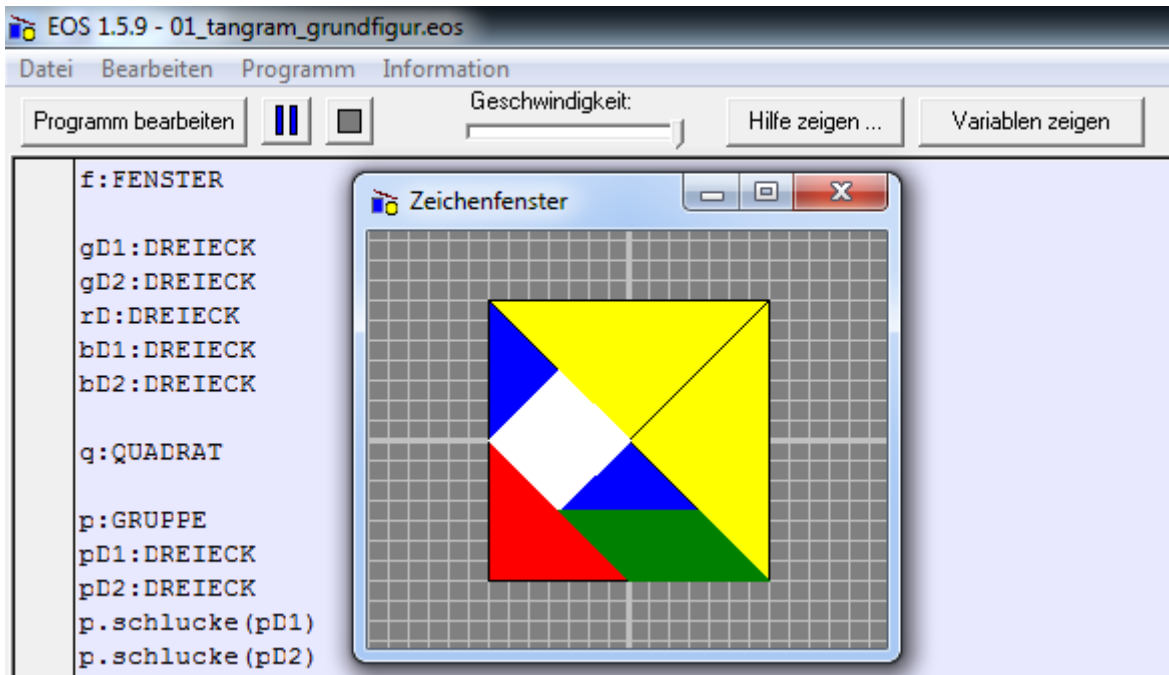


## 1.2 Objekte der Vektorgrafik

### Arbeitsblatt 06 Übung zu Aggregationen

#### Ein Tangram als Vektorgrafik

4. Beschreibe und erkläre die Darstellungen unter Verwendung von Fachbegriffen aus der IT.



5. Ergänze die Klassenstruktur:

