



Übung 26

Fließtexteingabe mit Sofortkorrektur (2)

Die Programmoberfläche unter Windows

Der Bildschirmaufbau eines Programms unter Windows ist in drei	67
Bereiche eingeteilt: in den Befehlsbereich mit den Menü- und	132
Symbolleisten, in den Arbeitsbereich für die Texteingabe und	196
in den Informationsbereich mit Statusleiste , horizontalem und	260
vertikalem Zeilenlineal und den Bildlaufleisten , die ebenso	322
waagrecht und senkrecht angeordnet sind. – Unterhalb der	380
Titelleiste, die den Namen des Anwenderprogramms enthält,	441
befindet sich die Menüleiste. Durch das Anklicken eines	500
Menünamens mit der linken Maustaste wird das Menü geöffnet und	566
die darin enthaltenen Befehle dargestellt. Verbirgt sich	625
hinter einem Menüeintrag ein Untermenü, wird dies durch ein	687
schwarzes Dreieck angezeigt. In den Symbolleisten befinden	749
sich Bilder, sog. Icons , für häufig vorkommende Befehle. Da	813
die Funktion der Symbole nicht immer eindeutig zu erkennen	874
ist, erscheint mit Hilfe des Mauszeigers, der kurze Zeit auf	938
ein Icon gehalten wird, ein Hinweis auf die jeweilige	994
Funktion. Bei Bedarf können weitere Symbolleisten ein- bzw.	1058
ausgeblendet werden. Die Statusleiste befindet sich meist am	1121
unteren Bildschirmrand und informiert darüber, wo sich der	1181
Cursor gerade befindet: Seite, Zeile, Spalte usw.	1235

Aufgaben

1. Schreibe den Text zu Ende und speichere ihn ab.
2. Formatiere im Blocksatz mit Silbentrennung.
3. SA, SG und ZA sind beliebig. Der Text muss aber **auf eine Seite** passen.
4. Gliedere den Text in sinnvolle Absätze.
5. Füge eine zum Text passende Grafik im ersten Textabsatz linksbündig ein.



Arbeitsblatt 13-16

Übung 26

Nach erfolgter 10-Minuten-Abschrift ist der Text nach Anweisung zu formatieren.

Erstmals ist eine Grafik (z. B. ClipArt) in den bereits formatierten Text einzufügen. Die Attributwerte der Attribute Textfluss, Ausrichtung, Größe sind zu verändern.

Der Text steht auch als Quelltext für eigene Aufgabenstellungen unter

13\13-materialien\quelltexte\ab-16-programmoberflaeche.docx

zur Verfügung.