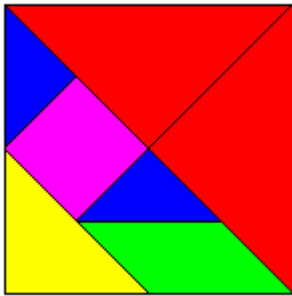


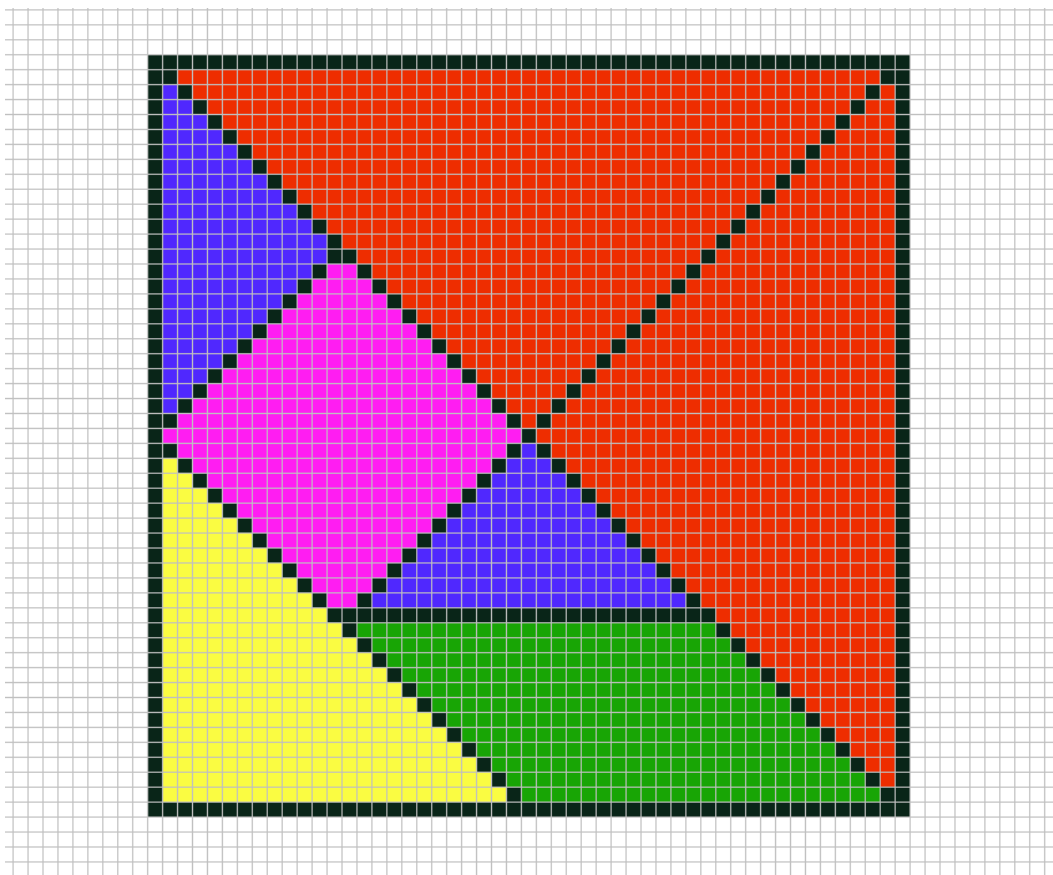


Thema: Tangram als Pixelgrafik erstellen



Zur Erinnerung: Tangram ist ein altes chinesisches Legespiel. Aus sieben Steinen, nämlich fünf Dreiecken, einem Quadrat und einem Parallelogramm, kann man Figuren legen. Alle Steine müssen dabei verwendet werden. Sie müssen sich berühren, dürfen sich aber nicht überlappen.

1. Skizze (Außenquadrat: 50 * 50 Bildpunkte)



2. Pixelgrafik (10mal größer als die Skizze)

Öffne ein **Bildbearbeitungsprogramm**. Erstelle ein neues Bild mit den Abmessungen 800 * 600 Pixel, Hintergrundfarbe: Weiß. Wähle ein Werkzeug zum Zeichnen von Rechtecken, stelle die Linienbreite auf Pixelstärke 1, die Farbe auf **Schwarz** und erzeuge ein Quadrat mit der Größe 500 * 500 Pixel. Erzeuge mit Formen- und Linienwerkzeugen die Tangramfiguren und fülle sie mit den entsprechenden Farben aus. Falsch gezeichnete Elemente kannst du mit einem Radiergummiwerkzeug löschen.

Versuche nach Fertigstellung Methoden wie: *drehen()*, *schieben()* oder *kopieren()* einzusetzen. Was stellst du fest? Begründe deine Beobachtungen.

Lösungshinweis: Die Teilfiguren können nicht mehr als Objekt bearbeitet werden.