



### Thema: Bilddateiformate

Die Dateigröße von Pixelgrafiken hängt vom verwendeten Format ab. Es ist üblich, ein Bild zunächst im programmeigenen Format mit allen Ebenen abzuspeichern. Nach der Fertigstellung wird es in der Regel in ein verlustfreies allgemeines Bildformat oder in ein komprimiertes verlustbehaftetes Format exportiert.

Speichere ein Bild in **verschiedenen Formaten** ab und notiere die Dateigrößen:

Programmformat: z. B. PaintShopPro-Format \*.psp = 20,5 MB

Bitmap-Datei (unkomprimiert): \*.bmp = 20,5 MB

JPG-Format (komprimiert): \*.jpg = 746 KB

GIF-Format (verlustfrei komprimiert): \*.gif = 3,16 MB



Vergleiche weitere Formate:

z. B. das Tagged Image File \*.tif = 7,55 MB

z. B. Photoshop-Format \*.psd = 17,5 MB

(jpg = Joint Photograph Experts Group / gif = CompuServe Graphics Interchange)

Sammle **Informationen** zu den verschiedenen Bildformaten und stelle im Vergleich ein komprimiertes und ein unkomprimiertes Format gegenüber. Versuche den Unterschied mit Handskizzen auszudrücken.

Unkomprimiert (z. B. Bitmap-Format)



**Das unkomprimierte bmp-Format zeigt eine größere Farbenvielfalt, braucht dafür aber viel Speicherplatz.**

Komprimiert (z. B. jpg-Format)



**Das komprimierte jpg-Format fasst ähnliche Farben zusammen und erreicht damit eine deutliche Datenreduzierung.**

Welche zusätzliche Möglichkeit bietet ein **Gif-Format**?

**Das gif-Format ist auf max. 256 Farben begrenzt, ermöglicht aber Farbtransparenz.**