



1.5 Einführung in die Bildbearbeitung

Arbeitsblatt 15-08

Thema: Werkzeuge in Bildbearbeitungsprogrammen

Wenn du mit einem Malprogramm arbeitest, legst du zunächst fest, ob du ein neues **Dokument speichern** willst, um ein eigenes Bild zu erstellen, oder ob du ein bestehendes **Bild bearbeiten** möchtest. Für ein neues Bild definierst du zuerst die Größe. Hier kannst du entscheiden, ob die **Größe in Pixel** oder z. B. in cm angegeben wird. Es lässt sich auch eine **Hintergrundfarbe** wählen, z. B. Weiß. Ebenso wird der **Bildtyp** bereits festgelegt. Es macht schon einen Unterschied, ob du lediglich ein Schwarz-Weiß-Bild (2 Bit) haben möchtest oder ein 16-Farben-Bild (4 Bit) oder etwa ein 16-Millionen-Farben-Bild (24 Bit). Wenn Größe und Bildtyp bestimmt sind, speicherst du dein Bild am besten gleich ab. Beschreibe **typische Werkzeuge** in einem Bildbearbeitungsprogramm, die du in ähnlicher Weise in allen vergleichbaren Programmen findest.

Vergleiche! Die hier gezeigten stammen aus dem Programm ARTWEAVER.

