



Thema: Bilddateiformate

Die Dateigröße von Pixelgrafiken hängt vom verwendeten Format ab. Es ist üblich, ein Bild zunächst im programmeigenen Format mit allen Ebenen abzuspeichern. Nach der Fertigstellung wird es in der Regel in ein verlustfreies allgemeines Bildformat oder in ein komprimiertes verlustbehaftetes Format exportiert.

Speichere ein Bild in **verschiedenen Formaten** ab und notiere die Dateigrößen:

Programmformat: _____

Bitmap-Datei (unkomprimiert): _____

JPG-Format (komprimiert): _____

GIF-Format (verlustfrei komprimiert): _____



Vergleiche weitere Formate:

Samme **Informationen** zu den verschiedenen Bildformaten und stelle im Vergleich ein komprimiertes und ein unkomprimiertes Format gegenüber. Versuche den Unterschied mit Handskizzen auszudrücken.

Unkomprimiert (z. B. Bitmap-Format)

Komprimiert (z. B. jpg-Format)

Welche zusätzliche Möglichkeit bietet ein **Gif-Format**?
