



### Softwarebeispiele für die Bildbearbeitung

Unverbindliche Empfehlungen für den Einsatz von Freeware-Programmen, die sich im IT-Unterricht bewährt haben.

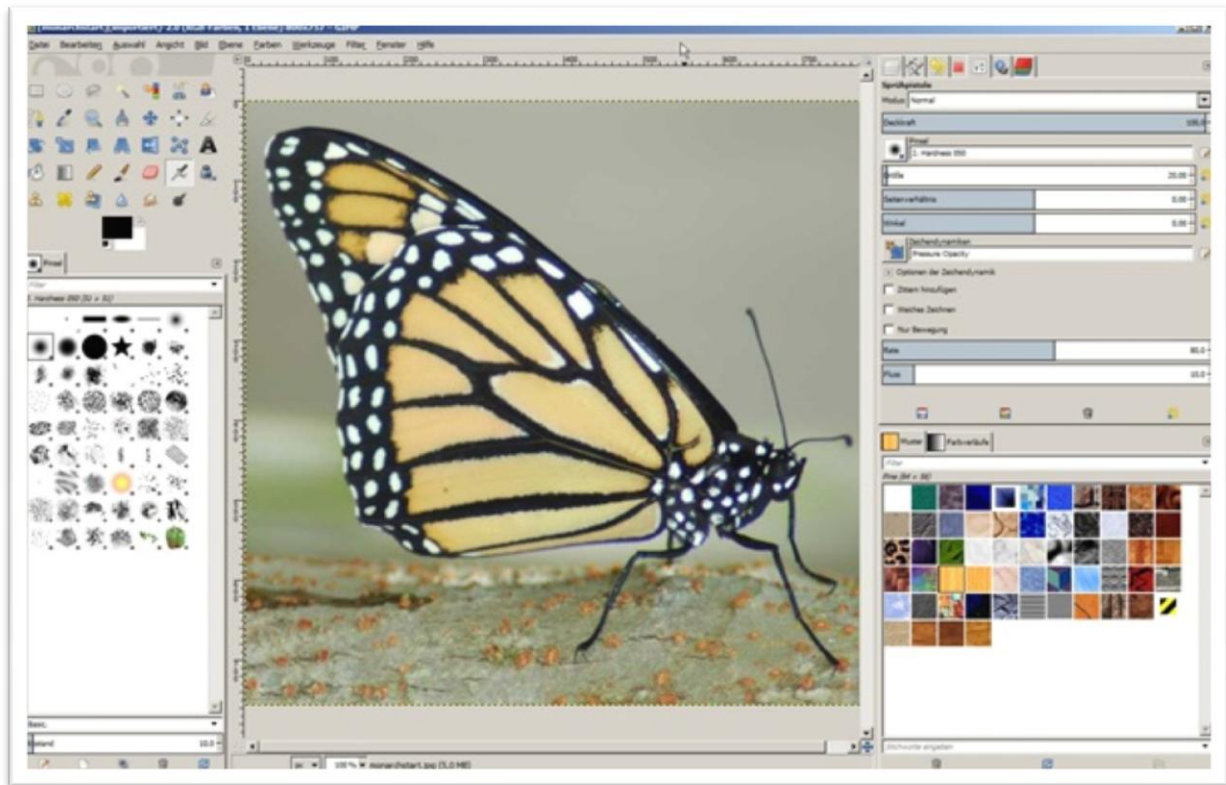
#### 1. GIMP

GIMP (GNU Image Manipulation Program) ist ein **kostenloses** und frei verfügbares pixelbasiertes Bildbearbeitungsprogramm.

Der Schwerpunkt der Software ist die intensive Bearbeitung einzelner Bilder, wofür vielfältige Effekte zur Verfügung stehen.

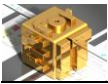
Download: <http://www.gimp.org/>

Screenshot GIMP



Die Bearbeitungsfunktionen sind über Werkzeugleisten, Menüs und dauerhaft eingeblendete Dialogfenster zu erreichen. Diese enthalten sogenannte Filter für grafische Effekte, zudem Pinsel sowie Umwandlungs-, Auswahl-, Ebenen- und Maskierungsfunktionen. Zum Standardumfang gehören derzeit 48 verschiedene Pinsel, weitere lassen sich erzeugen, zudem sind alle bezüglich Kantenschärfe und Deckung einstellbar.

GIMP unterstützt mehr als dreißig Dateiformate.



## 1.5 Einführung in die Bildbearbeitung

### 2. ARTWEAVER

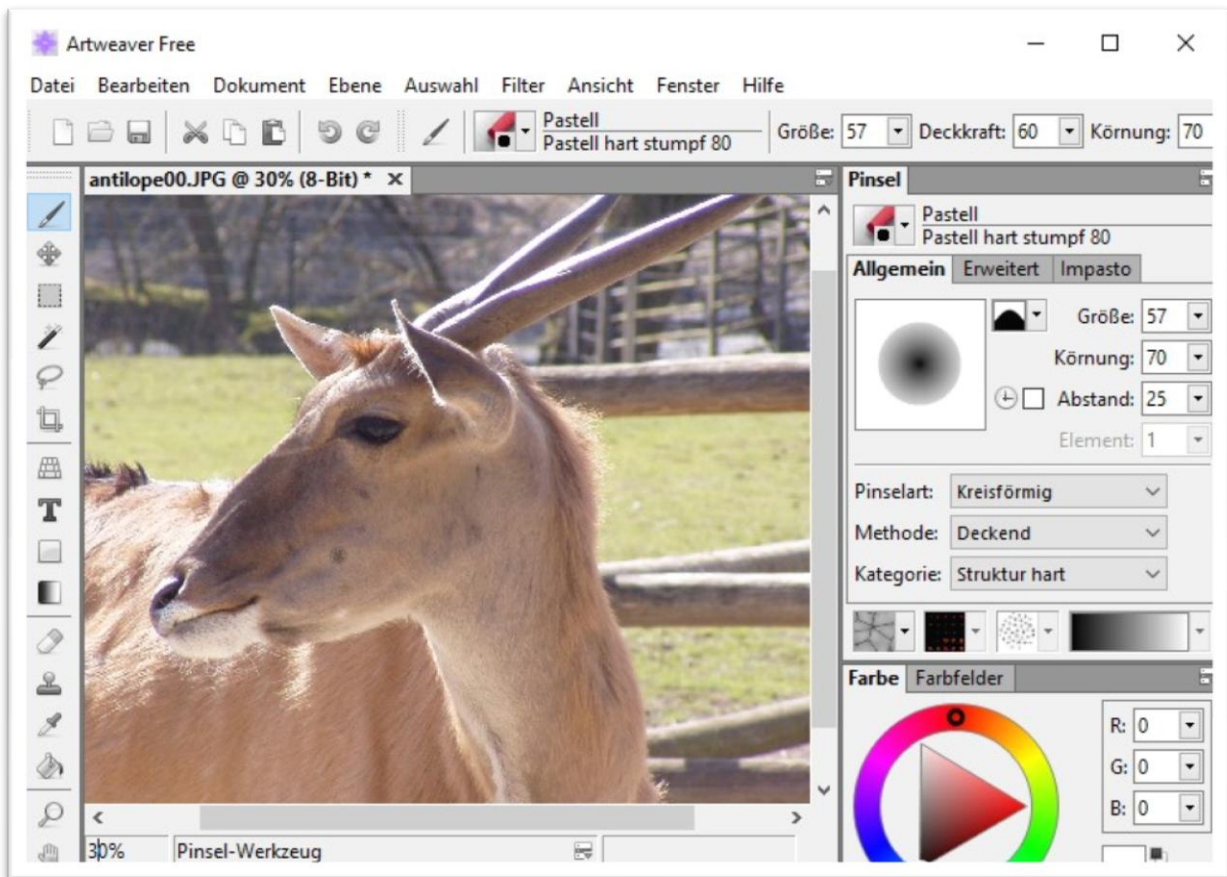
Artweaver ist ein **kostenloses** Zeichen- und Malprogramm.

Artweaver bietet viele Werkzeuge, mit denen man sich künstlerisch betätigen, aber auch Standardfunktionen der Bildbearbeitung einsetzen kann. Pinsel, Kreide, Kohle oder Farbstifte: alles wird realistisch simuliert. Bilder mit dem Zeichentablett erstellen oder digitale Fotos laden und dank zahlreicher Effekte fast beliebig verändern.

Die aktuelle Version (Stand: Juli 2017) **Artweaver Free 6** bietet zahlreiche neue und Verbesserungen vorhandener Funktionen.

Download: <http://www.artweaver.de>

Screenshot Artweaver 6





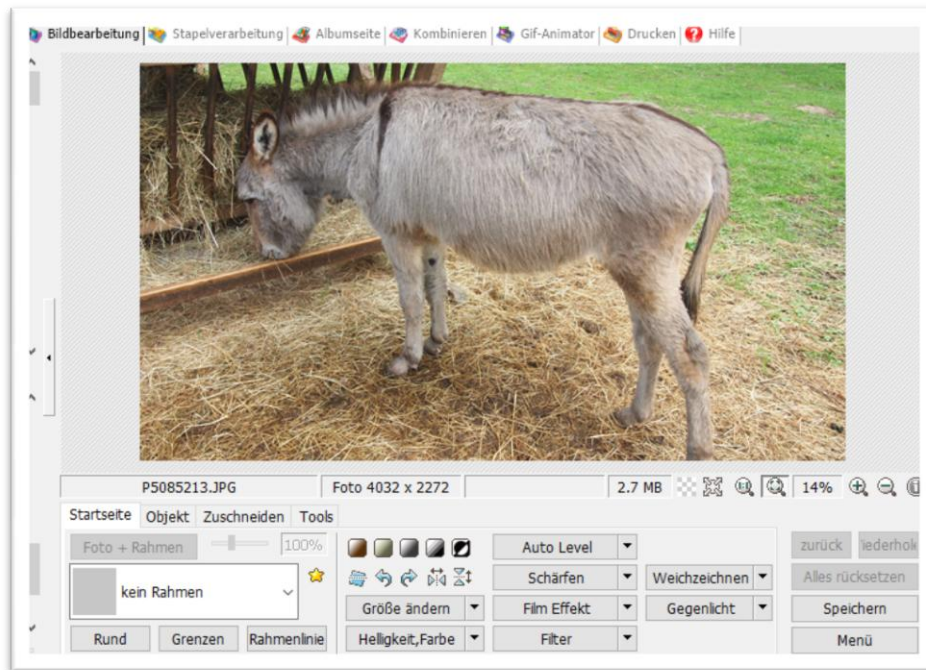
## 1.5 Einführung in die Bildbearbeitung

### 3. PHOTOSCAPE

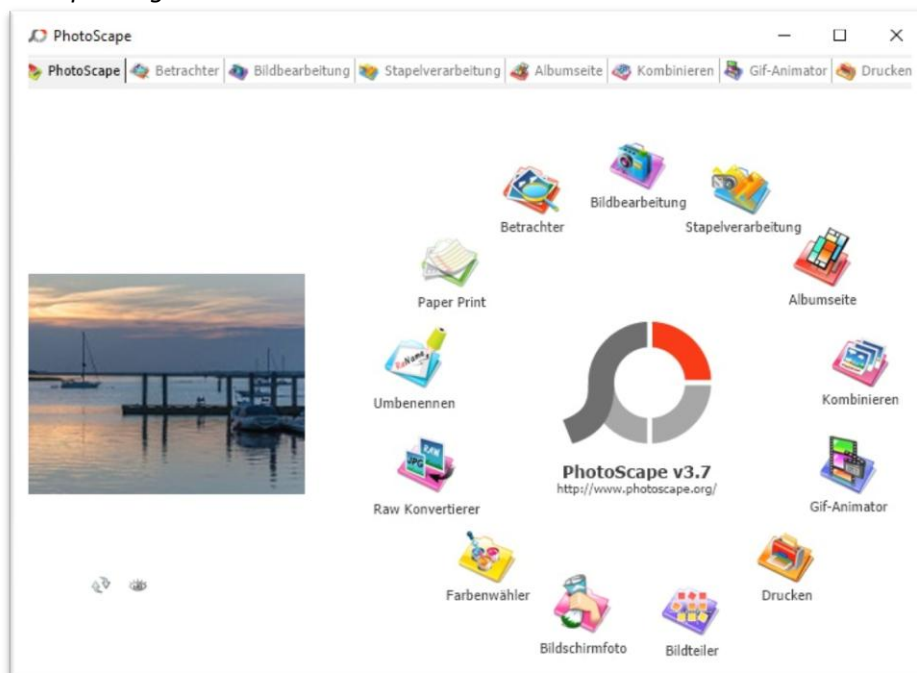
Photoscape bietet alles, was du im Umgang mit deinen digitalen Bildern benötigst. Neben einem Bildbetrachter lassen sich Fotos auf einfache Art und Weise zuschneiden, aufhellen, abdunkeln, schärfen oder weichzeichnen. Ein GIF-Animator sowie jede Menge anderer pfiffiger Funktionen sind ebenso mit dabei.

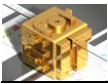
Download: [photoscape.de](http://photoscape.de)

#### Screenshot Photoscape-Bildbearbeitung



#### Screenshot Photoscape-Programmsuite





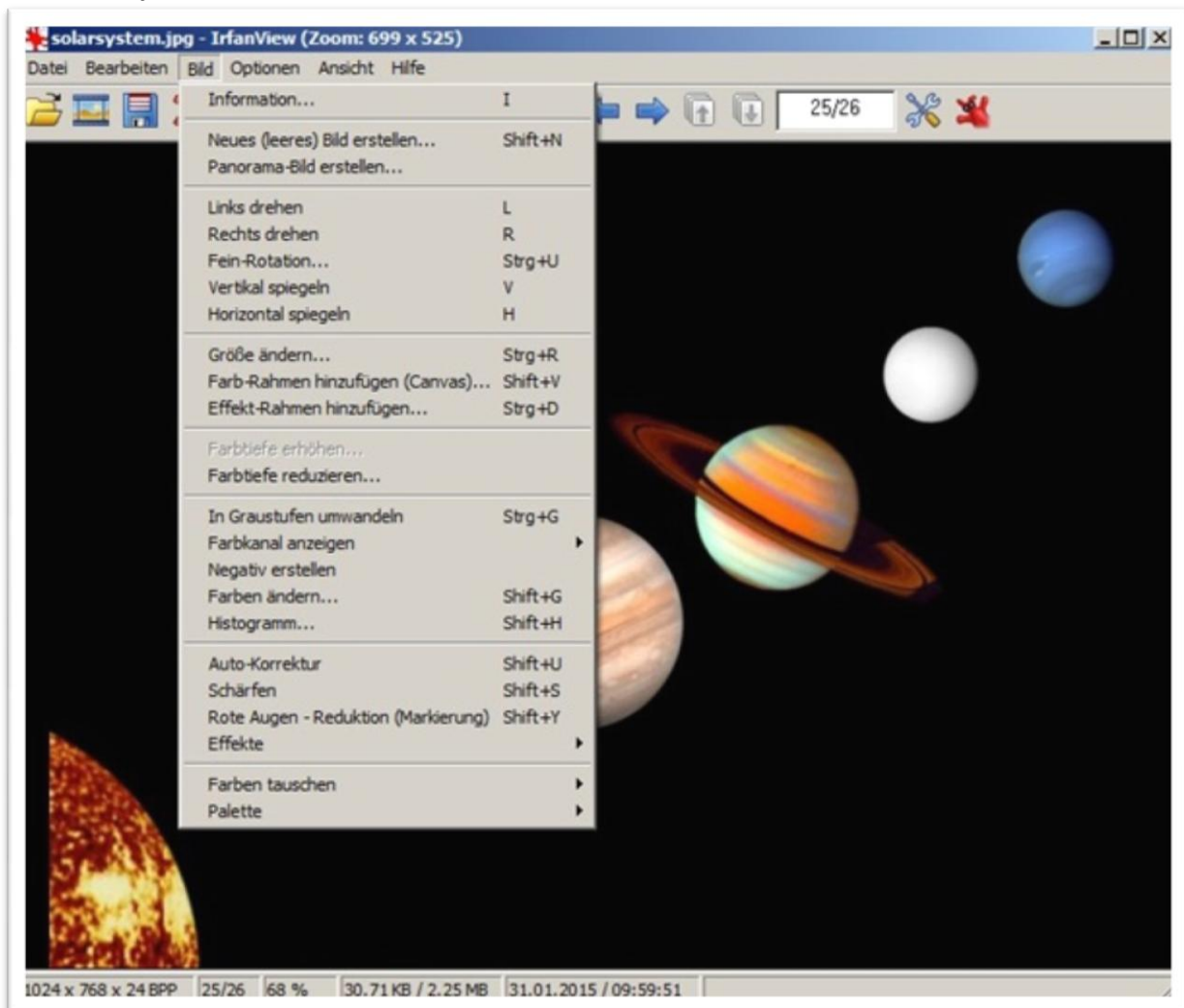
## 1.5 Einführung in die Bildbearbeitung

### 4. IRFANVIEW

IrfanView ist ein schneller und (für nicht kommerzielle Verwendung) kostenloser Bildbetrachter für Windows. Das Programm möchte für Anfänger einfach und gleichzeitig für Profis leistungsstark sein. IrfanView war der erste Windows-Bildbetrachter mit Unterstützung für animierte GIFs und einer der ersten Bildbetrachter mit Multipage-TIF-Unterstützung (mehrsseitige Dateien, z. B. bei gescannten Seiten)

Download: <http://www.irfanview.de/>

Screenshot IrfanView





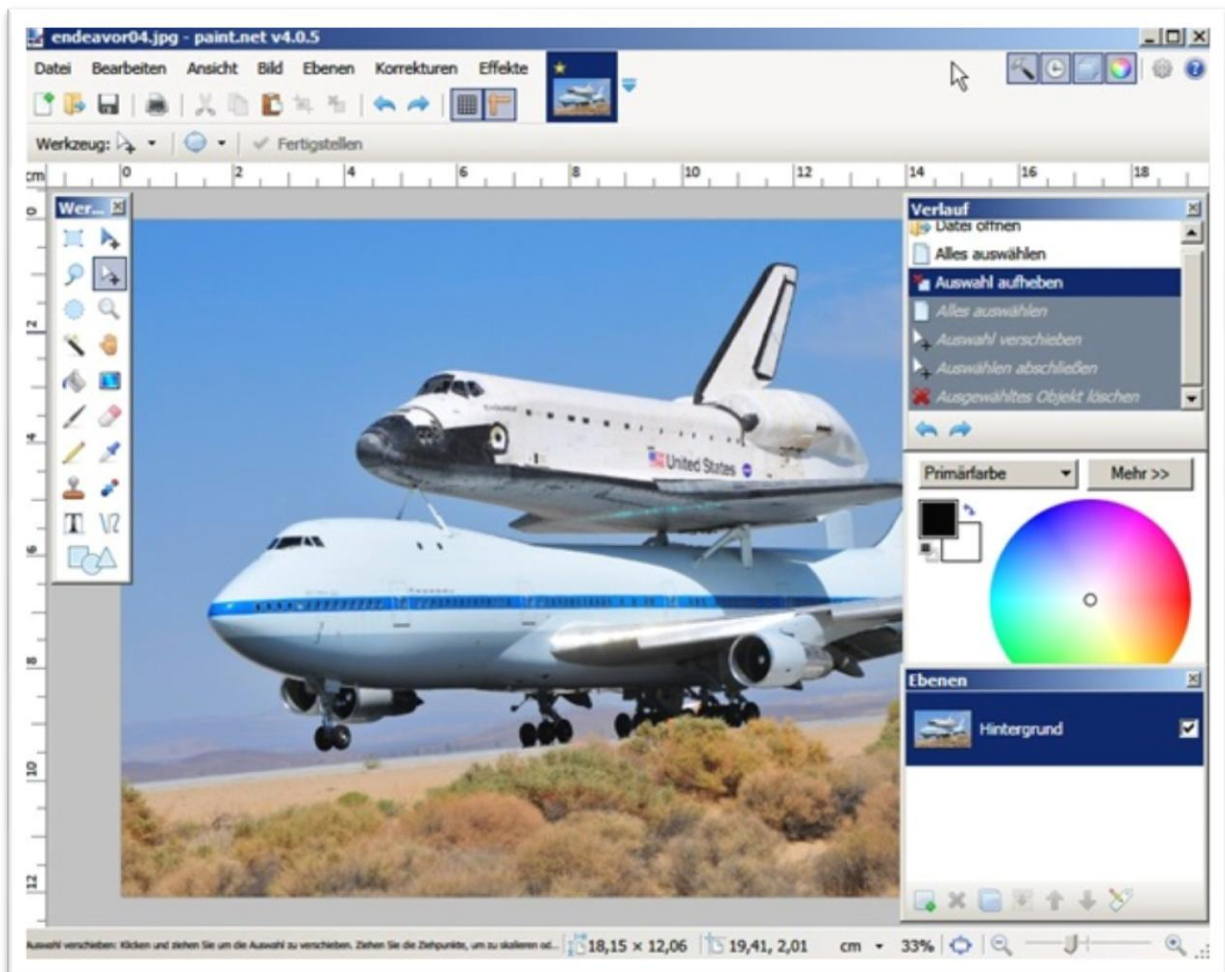


### 5. PANT.NET

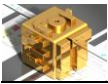
Paint.net ist eine kostenlose Bildbearbeitungs-Software mit vielen praktischen Funktionen. Das Programm wird an der Washington State University zusammen mit Microsoft entwickelt und war zu Beginn lediglich als kostenloser Ersatz für "MS Paint" gedacht, hat sich dann aber sehr beachtlich weiter entwickelt.

Download: <https://www.getpaint.net>

Screenshot Paint.net 4.0.5



Die Bildbearbeitungs-Software Paint.net bietet mittlerweile auch anspruchsvolle Funktionen, wie zum Beispiel das Arbeiten mit Ebenen, das im Grundprogramm PAINT noch fehlt hat. Die Bedienung von Paint.NET orientiert sich am Marktführer Adobe Photoshop.

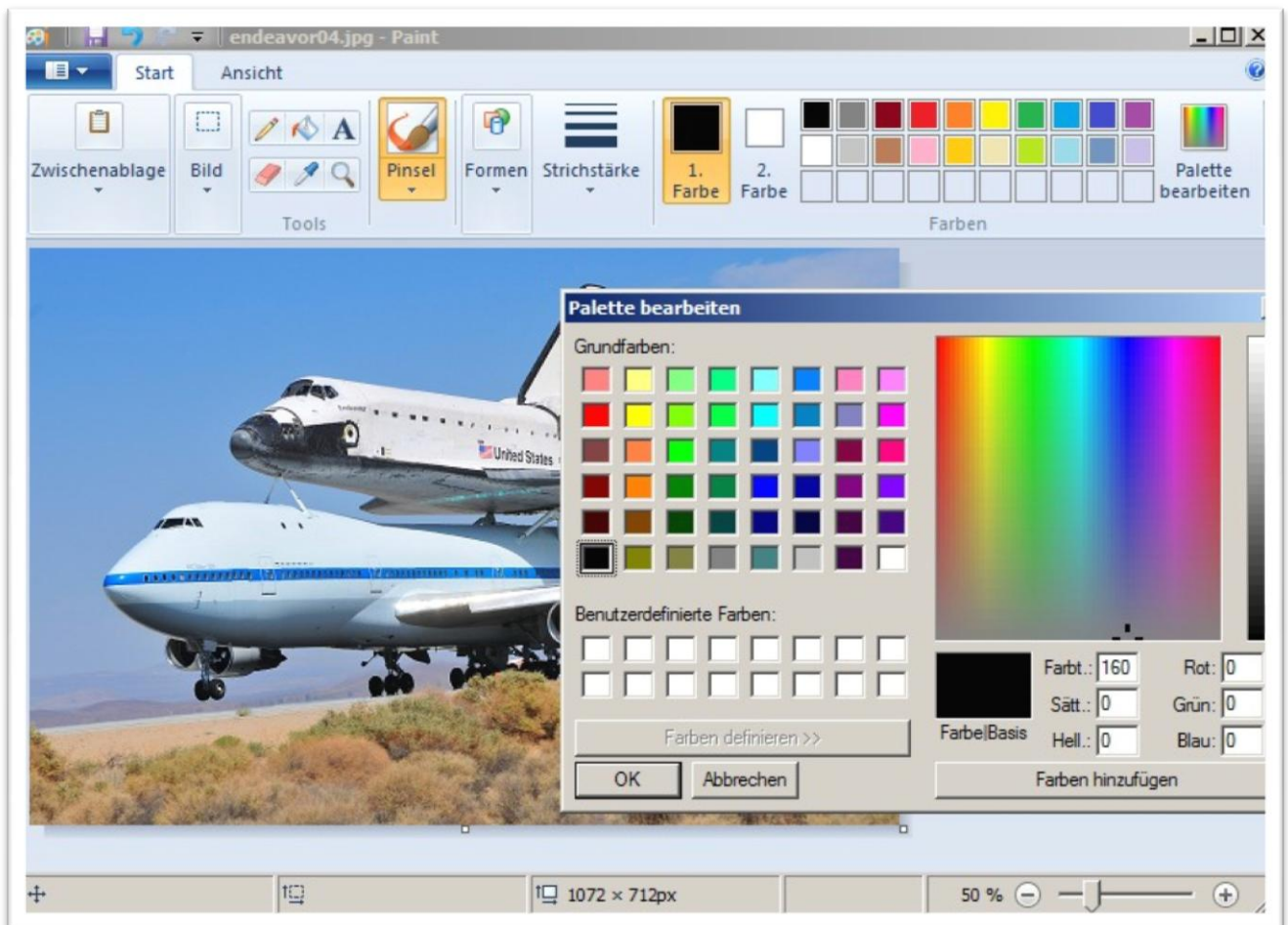


## 1.5 Einführung in die Bildbearbeitung

### 6. PAINT

Microsoft Paint (auch schlicht "Paint") ist eine in Microsoft Windows integrierte Grafiksoftware, die eine einfache Erstellung und Bearbeitung von Rastergrafiken erlaubt. Paint gibt es bereits seit Windows 1.0. Anfangs lediglich mit einer Schwarz-Weiß-Grafik ausgestattet, wurde es mit allen Windows-Versionen weiter entwickelt und steht seit Windows 7 im Ribbon-Interface als überschaubares, für Alltagszwecke aber durchaus taugliches Bildbearbeitungsprogramm im Windows-Betriebssystem zur Verfügung, auch in Windows 10.

Screenshot MS-PAINT





### 7. INKSCAPE

Inkscape dient zur Erstellung von Zeichnungen oder Illustrationen als Vektorgrafik. Hierzu bietet es einerseits Funktionen zum Erstellen einfacher geometrischer Formen wie Rechtecke, Kreise oder Linien an, kann aber auch umfangreichere Funktionen zum Erstellen komplexerer Formen sowie von Farbverläufen und Transparenzeffekten aufweisen. Im Gegensatz zu Bildbearbeitungs- oder Malprogrammen werden die Objekte innerhalb einer Zeichnung nicht in Form von Pixeln gespeichert, sondern als Vektoren. Daher lassen sich Vektorgrafiken auch beliebig vergrößern, verkleinern oder drehen, ohne dabei Qualitätsverluste hinnehmen zu müssen. Bekannte Vektorgrafikprogramme sind neben den zahlreichen 2D- und 3D-CAD-Programmen, Corel Draw oder OpenOfficeDraw.

Download: [Inkscape.org](http://Inkscape.org)

Screenshot Inkscape

