

**Thema: Objekte der Bildschirmpräsentation**

Wie bei der Textverarbeitung oder in der Bildbearbeitung findest du auch in Präsentationsprogrammen Klassen, aus denen einzelne Objekte erzeugt werden. Mit Hilfe von Attributen werden sie eindeutig beschrieben und mit vorbestimmten Methoden lassen sie sich verändern.

1. Beschreibe in einer **Klassenkarte** die Attribute für den **Folienhintergrund** und gib Methoden an mit denen dieser verändert werden kann. Erstelle daneben eine **Objektkarte**, für ein **Hintergrundobjekt** mit ausgewählten Attributnamen und geeigneten Attributwerten.

HINTERGRUND	Folie01:HINTERGRUND
Automatisch Farben Standardfarben Mischfarben Fülleffekte Graduell Muster Struktur Grafik setzeFürEine() setzeFürAlle() ...	Automatisch=ja Farben= Farbton 42 Sättigung 255 Intensität 204 Rot 255 Grün 255 Blau 153 Fülleffekt=Graduell FürEine (wahr)

2. Erstelle das Hintergrundobjekt mit dem Programm **PowerPoint** von der Softwarefirma *Microsoft* und mit dem Präsentationsprogramm in **Open Office** von der Softwarefirma *SUN-Microsystems*. Vergleiche die beiden Vorgehensweisen.

PowerPoint: a) RM – Kontextmenü aufrufen b) Hintergrund wählen

c) Standardfarben – Anpassen (Werte eingeben) d) übernehmen wählen

Open Office: a) RM – Kontextmenü aufrufen b) Seite > Seite einrichten

c) Hintergrund d) Farbe wählen: Gelb 2 e) Hintergrund für alle Seiten: nein