

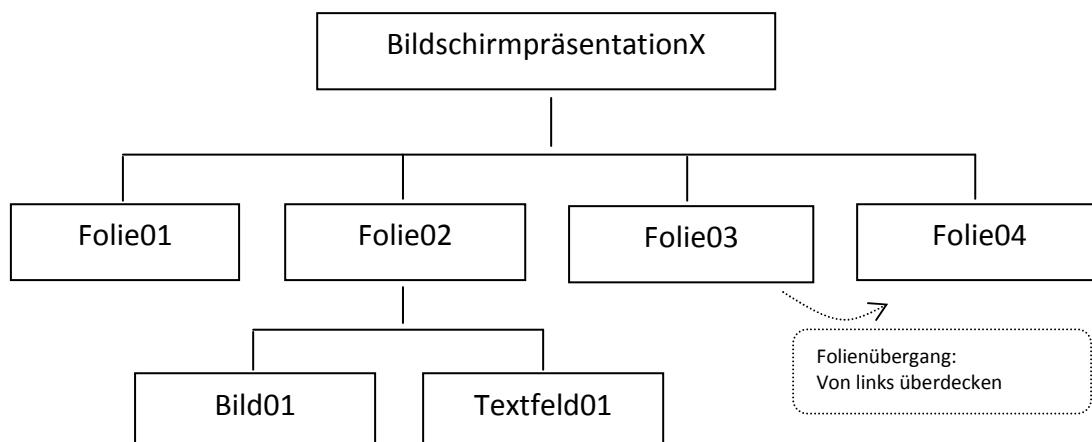


Thema: Präsentationen modellieren

Ähnlich einer Mindmap lässt sich eine Präsentation auch mit Hilfe von **Klassen- und Objektdiagrammen** darstellen. Wie in der Textverarbeitung oder bei der Vektorgrafik lassen sich aus Klassen einzelne Objekte erzeugen, deren Attributwerte verändert werden können. Dafür stehen geeignete Methoden zur Verfügung.

Übung:

Beschreibe das Objektdiagramm, das den Aufbau einer einfachen Präsentation beispielhaft zeigt. Verwende dazu die Fachsprache der Objektorientierten Modellierung.



Beschreibung:

Das Präsentationsdokument mit dem Bezeichner „BildschirmpräsentationX“ ...