



### Thema: Objekte der Bildschirmpräsentation

Wie bei der Textverarbeitung oder in der Bildbearbeitung findest du auch in Präsentationsprogrammen Klassen, aus denen einzelne Objekte erzeugt werden. Mit Hilfe von Attributen werden sie eindeutig beschrieben und mit vorbestimmten Methoden lassen sie sich verändern.

1. Beschreibe in einer **Klassenkarte** die Attribute für den **Folienhintergrund** und gib Methoden an mit denen dieser verändert werden kann. Erstelle daneben eine **Objektkarte**, für ein **Hintergrundobjekt** mit ausgewählten Attribut und geeigneten Attributwerten.

2. Erstelle das Hintergrundobjekt mit dem Programm **PowerPoint** von der Softwarefirma *Microsoft* und mit dem Präsentationsprogramm in **Open Office** von der Softwarefirma *SUN-Microsystems*. Vergleiche die beiden Vorgehensweisen.

**PowerPoint:**

---

---

**Open Office:**

---

---