



Thema: Eine Präsentationsprogramm einsetzen

Wie in jeder Standardsoftware sind auch in Präsentationsprogrammen die zur Verfügung stehenden Klassen, Attribute und Methoden möglichst benutzerfreundlich angeordnet. D. h. die Befehle werden mit Hilfe von Bildsymbolen und Schaltflächen aufgerufen, die schnell und gut merkbar zugänglich sind. Eigenschaften sind mit Werten zu belegen, die in Textfelder eingetragen werden können. Alternativ stehen in den meisten Fällen zur Bedienung und Navigation als Eingabegeräte die Maus und die Tastatur zur Verfügung.

Beschreibe kurz die wesentlichen Bestandteile dieser **Programmoberfläche** (Open Office).

