

## Aufbau und Funktionsweise von Computersystemen

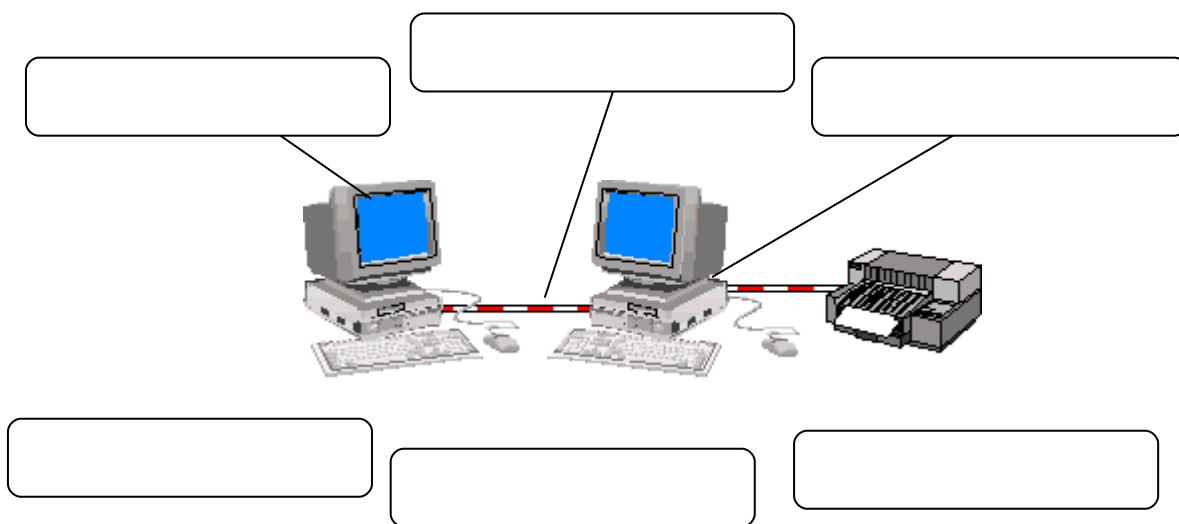
### Einteilung nach dem EVA-Prinzip

1. Formuliere das EVA-Prinzip.

Nach diesem Prinzip lassen sich auch Geräte klassifizieren, z. B. Tastatur, Monitor, Drucker usw.

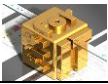
Diese technischen Geräte und Teile eines Computersystems bezeichnet man als **Hardware**. Zum Beispiel **Netzwerkkabel** dienen als Leitung zur Datenübertragung zwischen Computern.

2. Bezeichne die Komponenten: Tastatur, Monitor, Drucker, Maus, Zentraleinheit, Netzwerkkabel



3. Ergänze die Liste.

| Eingabegeräte | Ausgabegeräte |
|---------------|---------------|
|               |               |
|               |               |
|               |               |
|               |               |
|               |               |
|               |               |

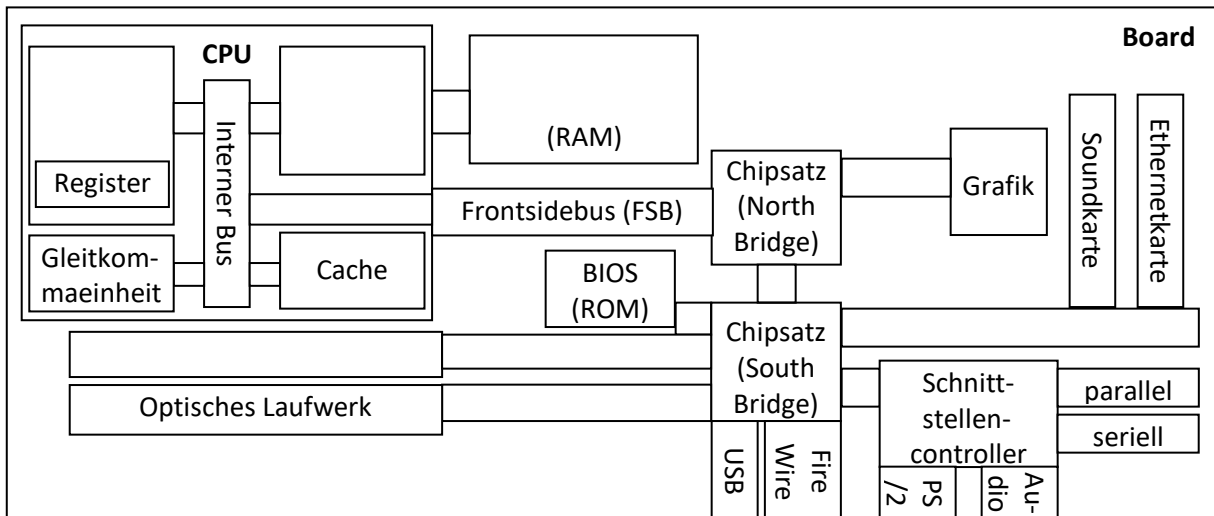


## 1.8 Grundlagen elektronischer Datenverarbeitung

### Arbeitsblatt 07 Aufbau und Funktionsweise von Computersystemen

#### Komponenten der Zentraleinheit

4. Benenne in der schematischen Darstellung eines Mainboards die fehlenden Komponenten.  
Entnimm die dafür nötigen Informationen den Lerninhalten 02, Seite 1 und Seite 2: *Die Zentraleinheit und Beschreibung der Hardwarekomponenten in der Zentraleinheit.*



#### Aufgaben der Komponenten

5. Gib an, welche Peripheriegeräte an die Schnittstellen angeschlossen werden.

Audio (Line in / Line out / Mikrofon):

10/100/1000 Mbps Ethernet (LAN):

USB:

Grafikkarte:

DVI

VGA

Weitere mögliche Anschlüsse: HDMI



(Bild und Ton)

Display Port



(Bild und Ton)

PS/2:

PCIe:

SATA:

IDE:

PCI-Bus:

Serielle Schnittstelle (RS 232):

Parallelport:

