



2.1.2 Textverarbeitung II

Arbeitsblatt 212-04

Einführung Textbausteine – Schulmeisterschaft Mountainbike

Für die jährlich stattfindende Meisterschaft im Mountainbiken sind die Anmeldungen eingegangen. Nun geht es darum, die Mannschaften für die einzelnen Mountainbike-Parcours einzuteilen und jeder Mannschaft einen individuellen Zeitplan zu erstellen.

Nach Auswertung der Anmeldungsformulare hast du dir folgende Mannschaftsnamen aufgeschrieben:

Mannschaft 1: „Die schnellen Flitzer“ – Mannschaft 2: „Die Akrobaten“ – Mannschaft 3: „Die Mountainbike-Experten“ – Mannschaft 4: „Schulhausens bestes Team“ – Mannschaft 5: „Die Tollkünnen“ – Mannschaft 6: „Die Anti-Bruchpiloten“ – Mannschaft 7: „Die Kleinen – ganz GROß“

Folgende Mountainbike-Parcours gibt es:

Nr.	Parcours	Beschreibung
1	Befahren einer Wippe	Fahren bis zur Haltemarkierung auf der Wippe, kurzes Anhalten, weiterfahren; Alles ohne Bodenberührungen; Anhalten: Räder müssen kurz in Ruhe sein.
2	Befahren einer Kegelgasse	Beim Befahren darf kein Kegel umgeworfen werden.
3	Limbo-Parcours	Der Fahrer muss unter der Limbostange durchfahren, ohne diese zu berühren. Die Füße dürfen dabei den Boden ebenfalls nicht berühren.
4	Befahren einer Langbank	Fahren über die Langbank ohne herunterzufallen und ohne Bodenberührungen.
5	Fahren über Paletten-Hindernis	Die Paletten müssen ohne Herunterfallen und ohne Bodenberührungen überfahren werden.
6	Aufnehmen und Abstellen eines Gegenstands	Der Kegel befindet sich auf einem Tisch rechts des Fahrers, er muss aufgenommen und nach der Linie auf dem Tisch links des Fahrers abgestellt werden. Der Kegel darf beim/nach dem Abstellen nicht umfallen.
7	Slalomfahren	Slalomfahren durch Kegel; Die Kegel befinden sich dabei immer zwischen Hinter- und Vorderrad und dürfen nicht berührt werden (Kegelabstand ca. 80 cm).
8	Vorder- und Hinterrad hochheben	Der Bereich zwischen zwei Markierungslinien muss übersprungen werden. Der Abstand zwischen den Linien beträgt 1 m.

Für jeden Parcours hat eine Mannschaft 15 Minuten Zeit. Der Wettbewerb beginnt um 09:00 Uhr.

Folgende Reihenfolge für die einzelnen Mannschaften hast du dir überlegt:

- | | | |
|---------------|-----------------------------|-------------------------------|
| Mannschaft 1: | Parcours in der Reihenfolge | 1 – 3 – 2 – 4 – 6 – 8 – 7 – 5 |
| Mannschaft 2: | Parcours in der Reihenfolge | 3 – 5 – 1 – 7 – 8 – 2 – 4 – 6 |
| Mannschaft 3: | Parcours in der Reihenfolge | 8 – 6 – 3 – 1 – 4 – 5 – 2 – 7 |
| Mannschaft 4: | Parcours in der Reihenfolge | 2 – 1 – 7 – 3 – 5 – 4 – 6 – 8 |
| Mannschaft 5: | Parcours in der Reihenfolge | 7 – 2 – 8 – 6 – 1 – 3 – 5 – 4 |
| Mannschaft 6: | Parcours in der Reihenfolge | 4 – 7 – 5 – 8 – 3 – 6 – 1 – 2 |
| Mannschaft 7: | Parcours in der Reihenfolge | 5 – 4 – 6 – 2 – 7 – 1 – 8 – 3 |



Aufgabe A

Erstelle ein ansprechendes Dokument, das den Zeitplan für Mannschaft 1 „Die schnellen Flitzer“ wiedergibt. Der Zeitplan soll dabei die genaue Uhrzeit für jeden Parcours, ebenso die Bezeichnung und Beschreibung enthalten.

Aufgabe B

Alle sieben Mannschaften benötigen einen Zeitplan. Überlege dir eine Methode, wie du diese schnell erstellen kannst.

Aufgabe C

Dein Lehrer möchte eine Änderung deines komplizierten Zeitplans, die Wege von einem zum nächsten Parcours sind so viel zu lang. Er schlägt dir vor, für Mannschaft 1 die Reihenfolge 1-2-3-4-5-6-7-8 zu nehmen, für Mannschaft 2 dann 2-3-4-5-6-7-8-1 usw. Kannst du mithilfe deiner Überlegungen aus Aufgabe B die gewünschten Änderungen schnell vornehmen?

Eine Möglichkeit, die Pläne im Handumdrehen zu ändern, findest du auf der nächsten Seite.

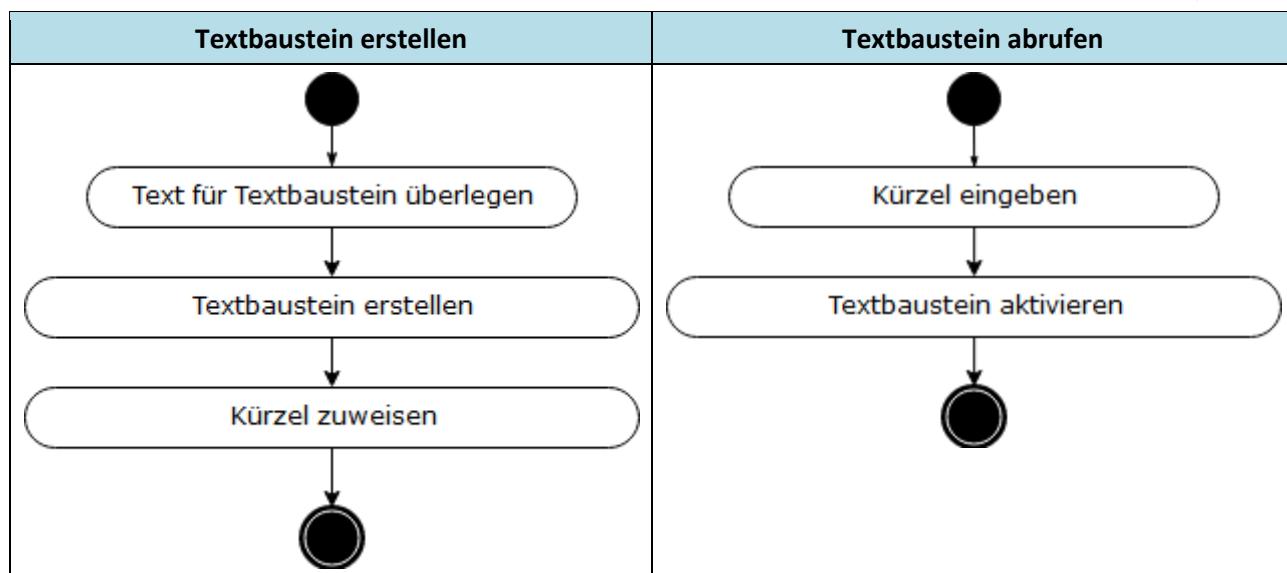
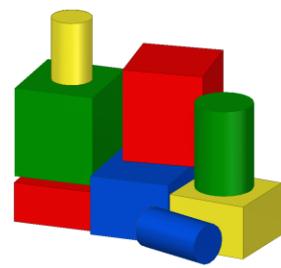


2.1.2 Textverarbeitung II

Arbeitsblatt 212-04

Textbausteine

Textbausteine (auch Autotexte genannt) sind im Grunde ein Katalog vorbereiterter Texte. Um sich Schreibarbeit zu sparen, wird dabei jedem Baustein ein eindeutiger Index (Kürzel) zugewiesen. Nach Eingabe des Indexes und Aktivieren der Textbausteinfunktion, erscheint im Anschluss automatisch der zugehörige Text.



Einsatzgebiete von Textbausteinen

Je nachdem, welche Art von Textdokumenten erstellt werden sollen, ist ein vielfältiger Einsatz möglich.

Gängige Einsatzgebiete von Textbausteinen sind z. B.

- Kontaktdaten, wie z. B. E-Mail, Telefonnummer, Webseiten, Adressen
- Grußformel in Briefen
- Links
- Häufig verwendete Phrasen

Übersicht über Textbausteine behalten

Mit der Zeit können es sehr viele Textbausteine werden, die man erstellt hat. Da ist es wichtig, den Überblick zu behalten.

Deshalb sollten folgende Regeln eingehalten werden:

- Aussagekräftiges Kürzel verwenden
- Passende Kategorie für den Textbaustein erstellen
- Nach Kategorien sortierte Liste (Texthandbuch) anlegen, die jedem Textbaustein sein Kürzel zuweist



2.1.2 Textverarbeitung II

Arbeitsblatt 212-04

Erzeugen von Textbausteinen innerhalb eines Textverarbeitungsprogramms

Aufgabe D

Recherchiere im Internet, wie du in deinem Textverarbeitungsprogramm Textbausteine erstellen und aufrufen kannst. Erstelle dafür ein Aktivitätsdiagramm und schreibe dir jeweils einen Erläuterungstext neben die Aktivitäten.

Aufgabe E

Erstelle alle Zeitpläne der Mannschaften des Mountainbike-Wettbewerbs mithilfe von Textbausteinen. Generiere auch eine Liste dieser, um den Überblick behalten zu können.