

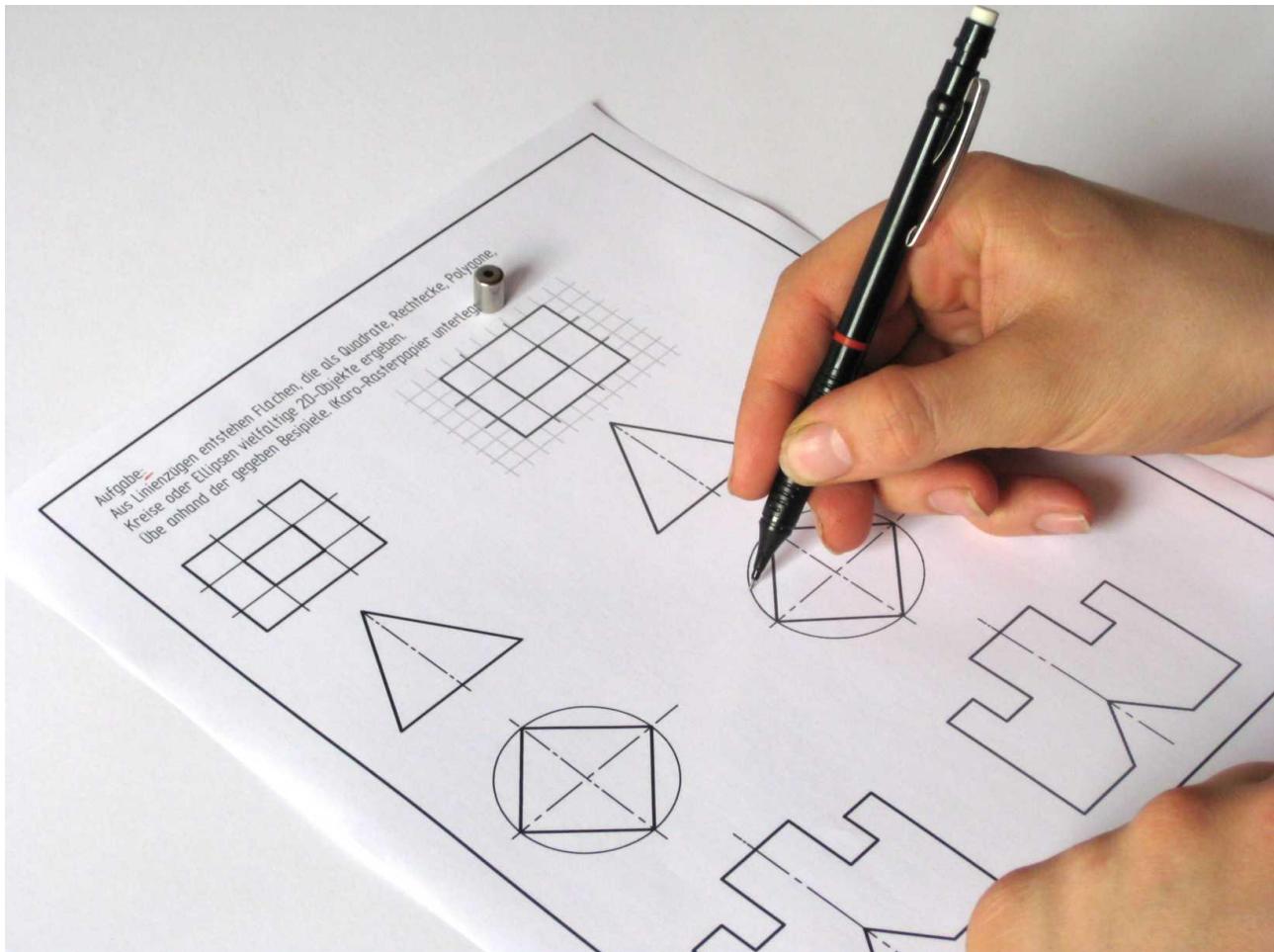


Lerninhalt: Zeichentechniken

1. Die Freihandskizze

Merkmale:

- zeichnen mit lockerer Stifthaltung
- ohne Verwendung eines Lineals
- Maße und Proportionen nach Augenmaß



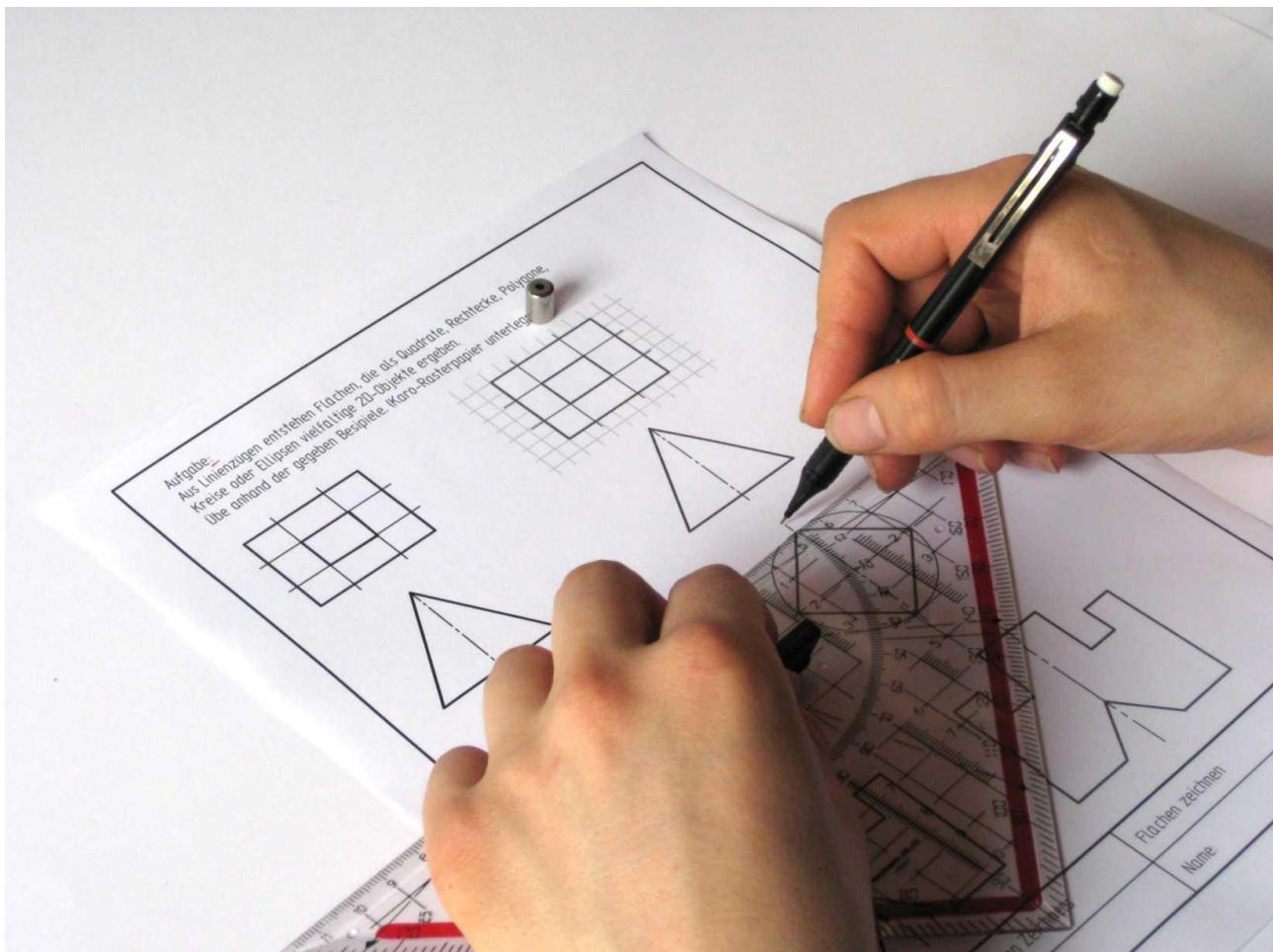
Notizen:



2. Skizzieren mit Lineal

Merkmale:

- leichtere Wiedergabe von Maßen und Winkeln
- Verwendung eines Lineals
- exaktere Ausführung



Notizen:



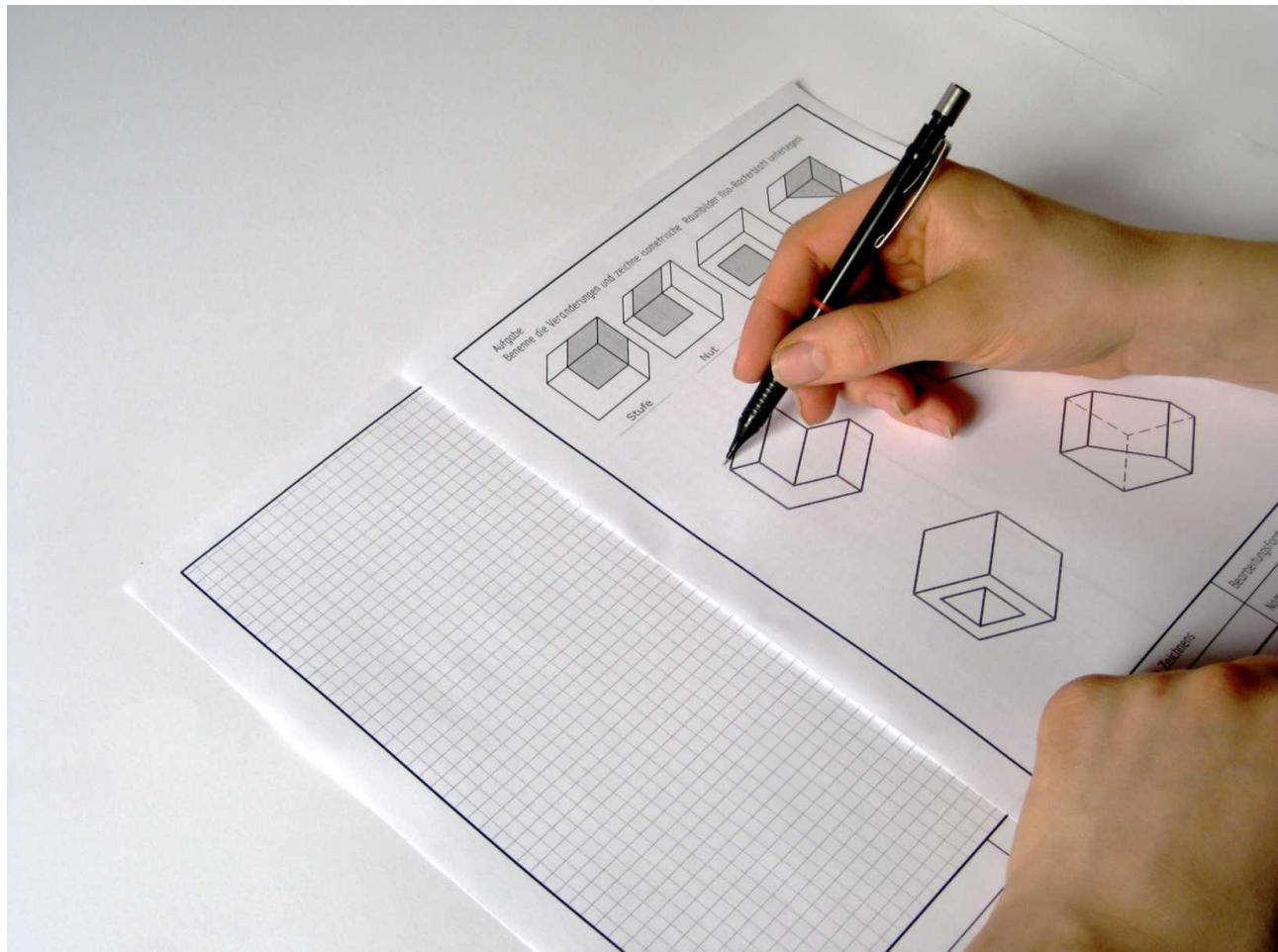
2.4.1 Grundlagen des Technischen Zeichnens

Lerninhalte 241-04 Zeichentechniken

3. Skizzieren mit Rasterpapier (hier: Karopapier)

Merkmale:

- leichtere Wiedergabe von Maßen und Winkeln
- skizzieren mit und ohne Lineal möglich
- direkt auf Rasterpapier zeichnen oder als Unterlage



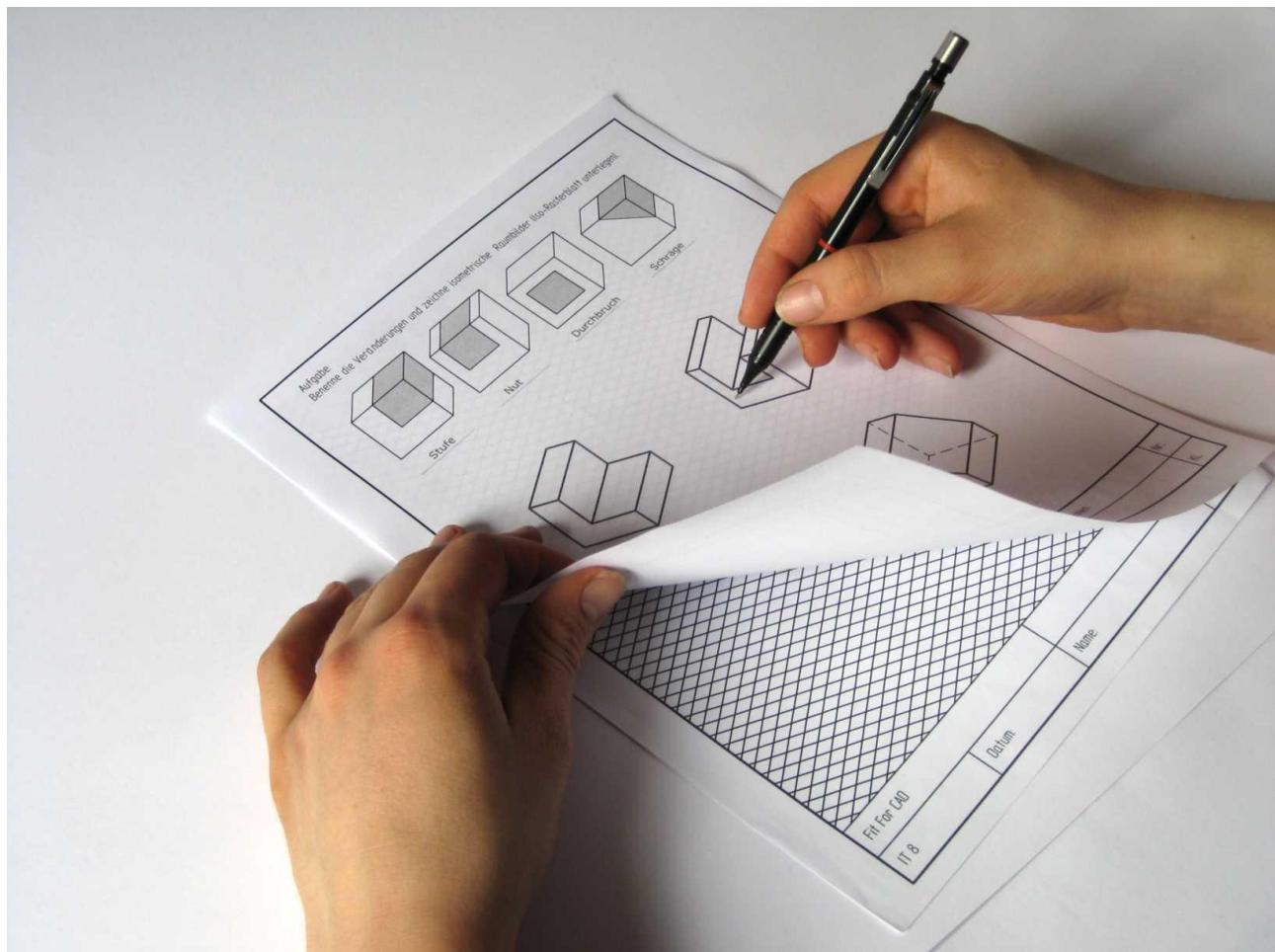
Notizen:



4. Skizzieren mit Rasterpapier (hier: Isometrie-Raster)

Merkmale:

- beide Richtungen in 30°-Winkeln
- unverkürzte Darstellung
- direkt auf Rasterpapier zeichnen oder als Unterlage



Notizen:



5. Konstruieren mit einer TZ-Zeichenplatte

Merkmale:

- exaktes Einspannen eines Zeichenpapiers
- Querschiene und Lineale für exaktes Zeichnen
- Konstruktionszeichnen (z. B. Schnittverfahren)



Notizen:



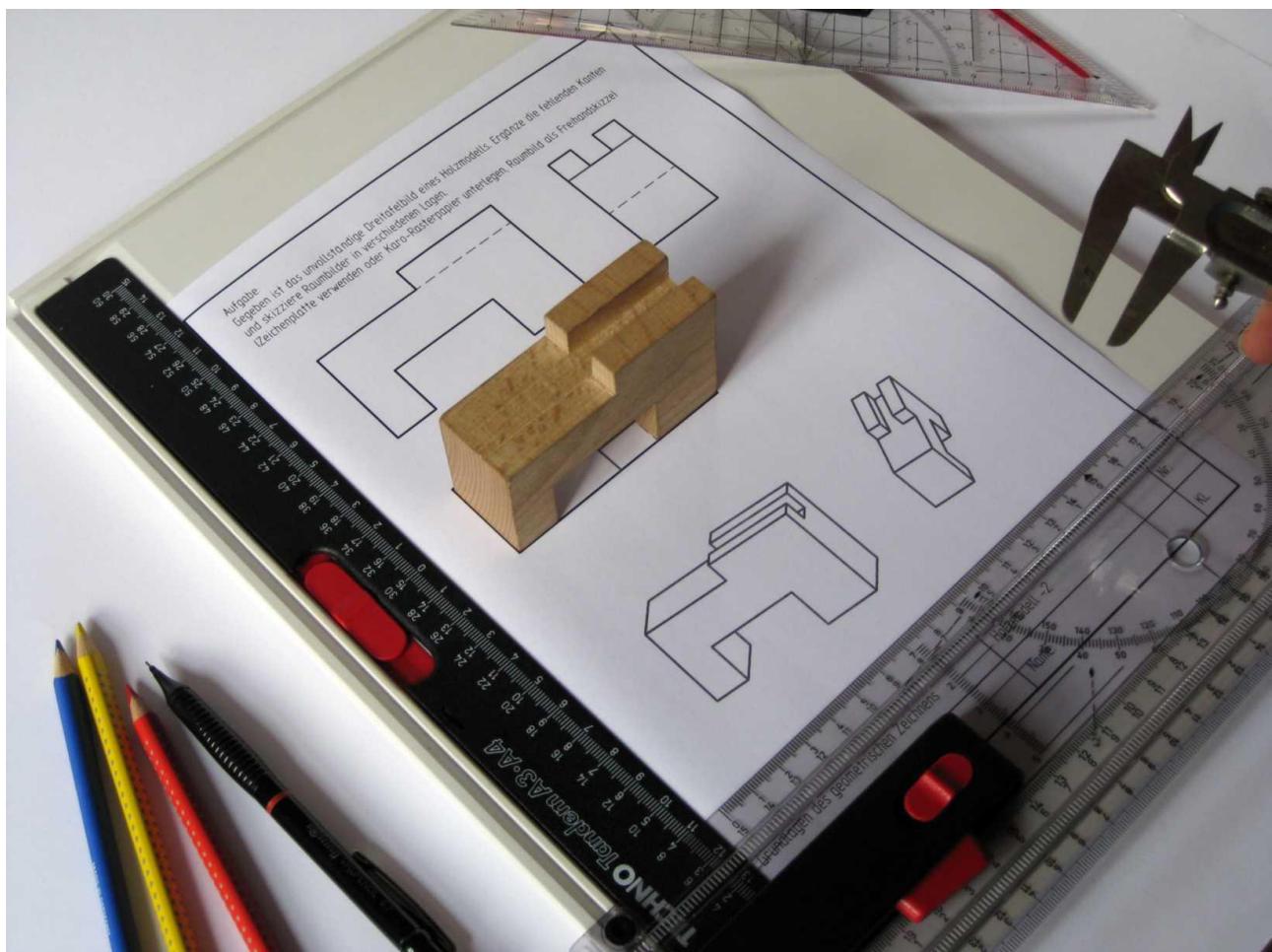
2.4.1 Grundlagen des Technischen Zeichnens

Lerninhalte 241-04 Zeichentechniken

6. Zeichnen nach Modell

Merkmale:

- Maße vom Modell abgreifen
- Genaue Vorstellung des Vorhabens
- Modell dient zur Kontrolle der Konstruktion



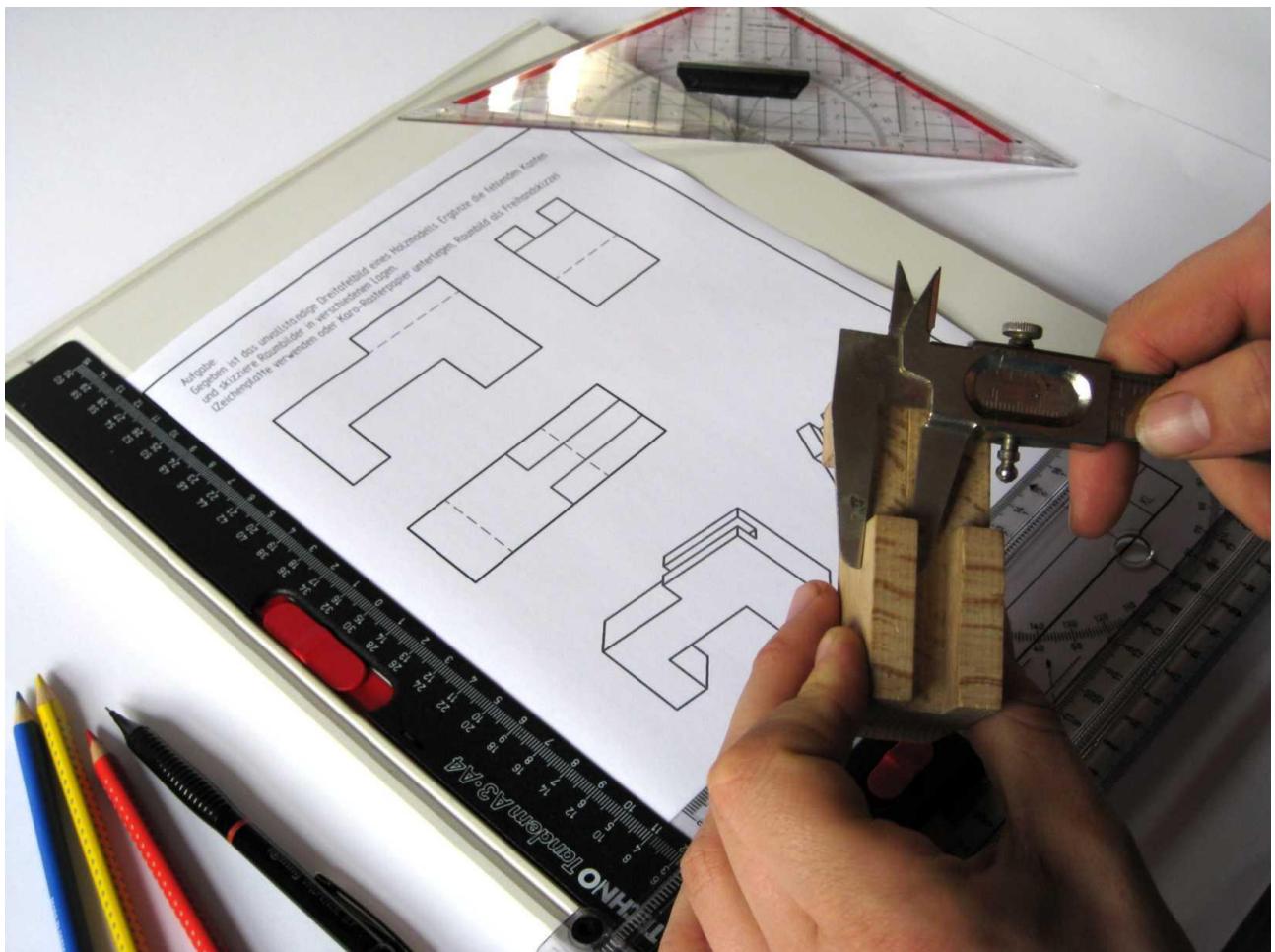
Notizen:



7. Maßabnahme mit Messschieber (Schieblehre)

Merkmale:

- Exakte Maßabnahme möglich
- Innenmaße von Bohrungen und Durchbrüchen
- Linearskala mit Nonius



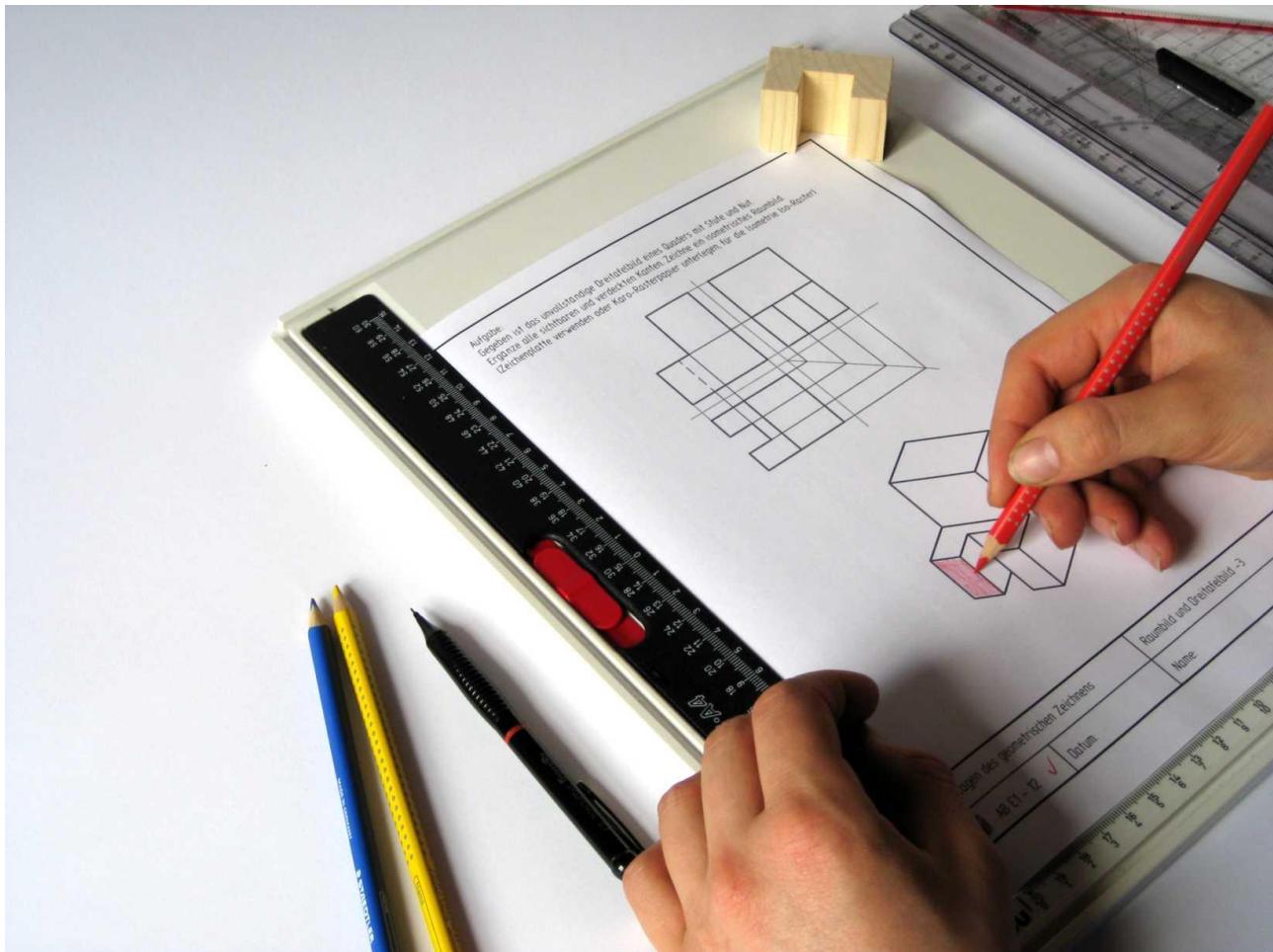
Notizen:



8. Zeichnen mit Farbstiften

Merkmale:

- farbige Markierungen
- Flächendarstellungen
- realistische Visualisierungen



Notizen:



9. Grafiktablett

Merkmale:

- Freihandzeichnen am PC möglich
- digitale Dateneingabe
- digitale Weiterbearbeitung möglich



Notizen:



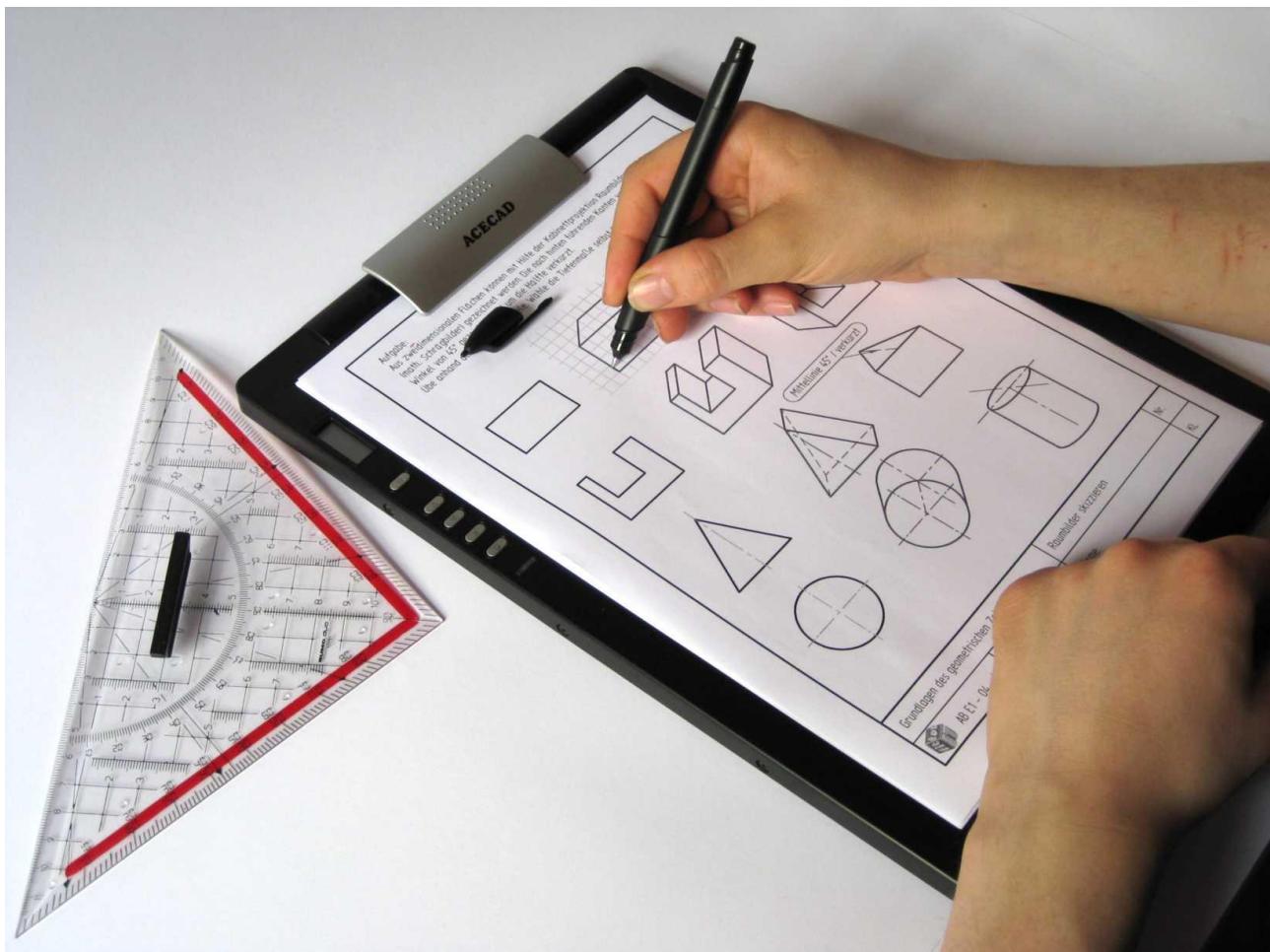
2.4.1 Grundlagen des Technischen Zeichnens

Lerninhalte 241-04 Zeichentechniken

10. Digitales Zeichenbrett

Merkmale:

- Verwendung wie Zeichenplatte möglich
- Digitale Datenübertragung möglich
- Fehler leicht korrigierbar



Notizen: