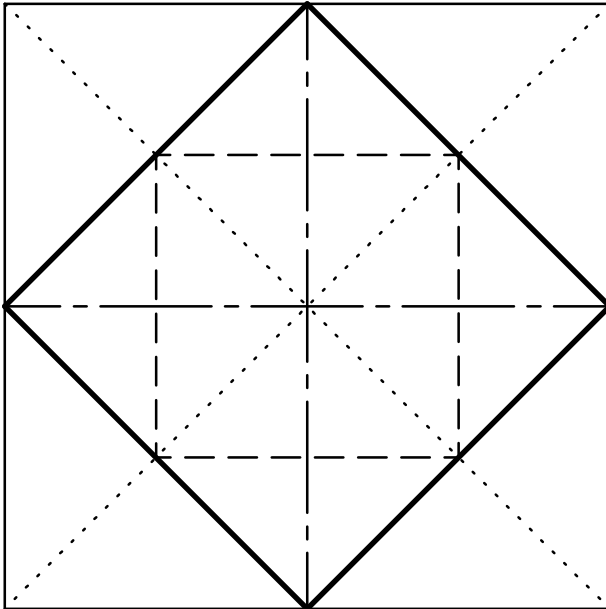


Aufgabe:

CAD-Programme sind vektororientiert und bieten 2D- und 3D-Klassen als Baupläne für 2D- und 3D-Objekte. Die 2D-Klassen PUNKT, LINIE und FLÄCHE sind auch Grundlage für 3D-Objekte.

1. Orientiere dich mit Hilfe deines Wissens zur Vektorgrafik im 2D-CAD-Programm und erzeuge die Linienobjekte der gegebenen Grafik. Beachte dabei, welche Attribute du einsetzt und mit welchen Methoden die Attributwerte gesetzt und verändert werden.



LINIE
Anfangspunkt (x,y) Endpunkt (x,y) Linienart Linienstärke Linienfarbe Waagrecht Senkrecht Parallel zu Senkrecht zu Tangential zu ...
setzePunkt() setzeLinienart() setzeLinienstärke() ...

2. Beschreibe in einer Objektkarte die unten gezeichnete Linie.

Welche Attribute können zugewiesen werden? Welche Alternativen stehen ggf. zur Verfügung?



Koordinatenursprung 0,0

VerdeckteKante:LINIE
Anfangspunkt = 20,50 Länge = 65 Linienart = gestrichelt Linienfarbe = schwarz Waagrecht = ja (alternativ zu den Attributen „Länge“ und „waagrecht“ könnte auch der Endpunkt angegeben sein.)

Grundlagen des Computer Aided Design

2D-Linienobjekte erzeugen

Nr.



AB 242 - 01

Datum:

Name:

Kl.