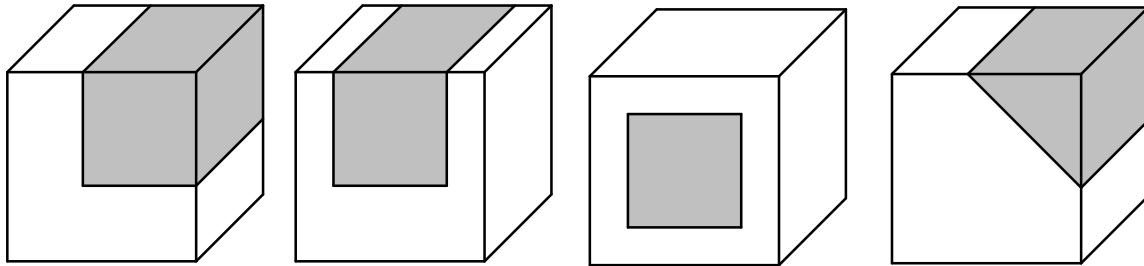
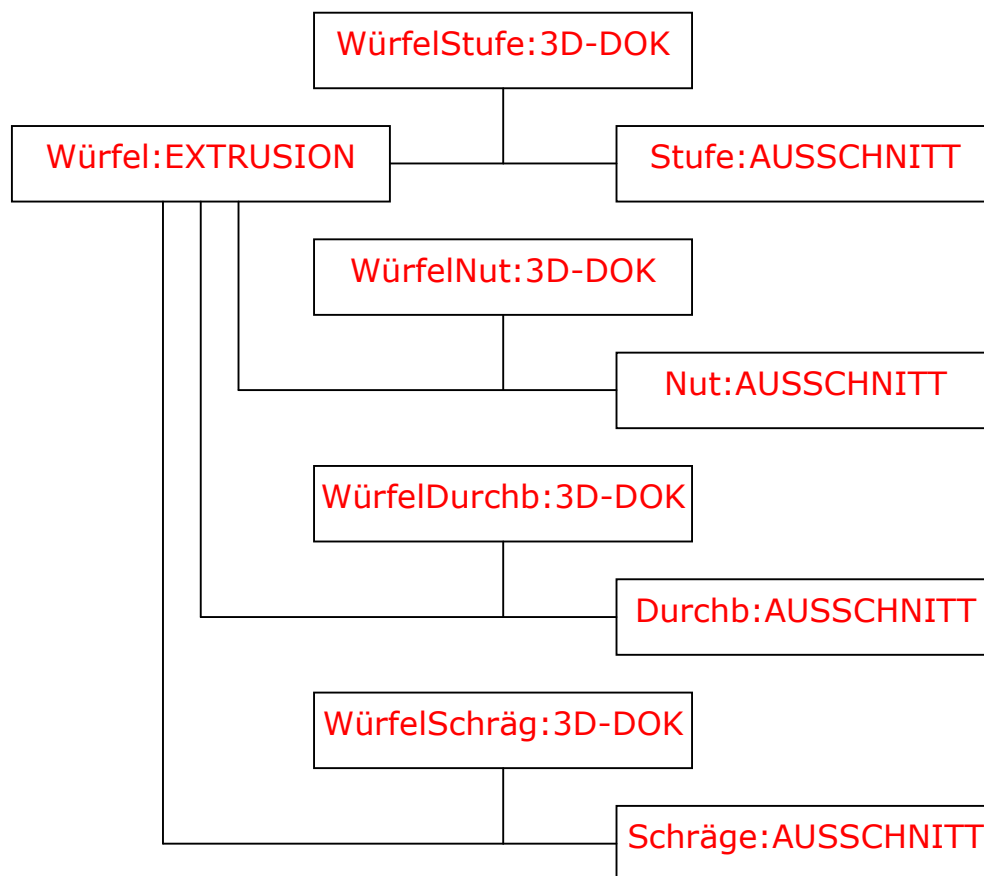


Aufgabe:

Erzeuge die vier Würfel-Modelle aus jeweils zwei Objekten. Ein Objekt bleibt immer gleich!



Analysiere die Aufgabe anhand eines Objektmodells und beschreibe es (siehe auch.



Beschreibung:

Ein *Würfel* wird als Extrusionsobjekt erzeugt und als 3D-Dokument mit dem Namen *WürfelStufe* abgespeichert. Die *Stufe* ist ein Objekt aus der Klasse AUSSCHNITT (=Boolesche Operation). Nach dem Speichern wird das Objekt *Stufe* gelöscht und das 3D-Dokument *WürfelNut* gespeichert. Die *Nut* wird als Objekt aus der Klasse AUSSCHNITT positioniert und erzeugt. Dieser Vorgang wird für die 3D-Dokumente *WürfelDurchbruch* und *WürfelSchräge* wiederholt.

Hinweis: Die *Objektbezeichner* sind nicht verbindlich und werden jeweils vom Benutzer bestimmt. Der Bezeichner *WürfelStufe* könnte auch lauten *W01*.

