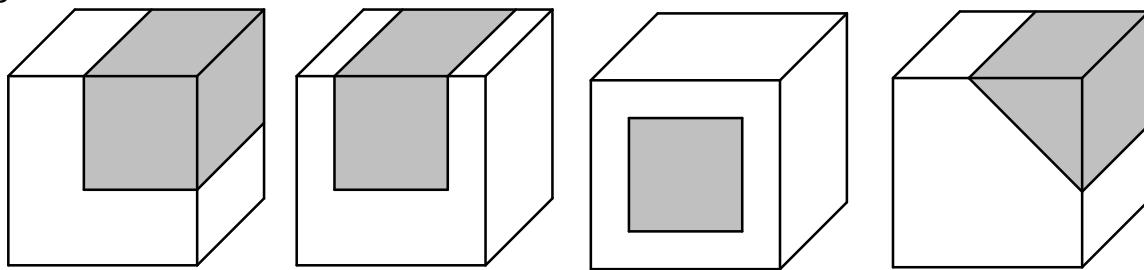
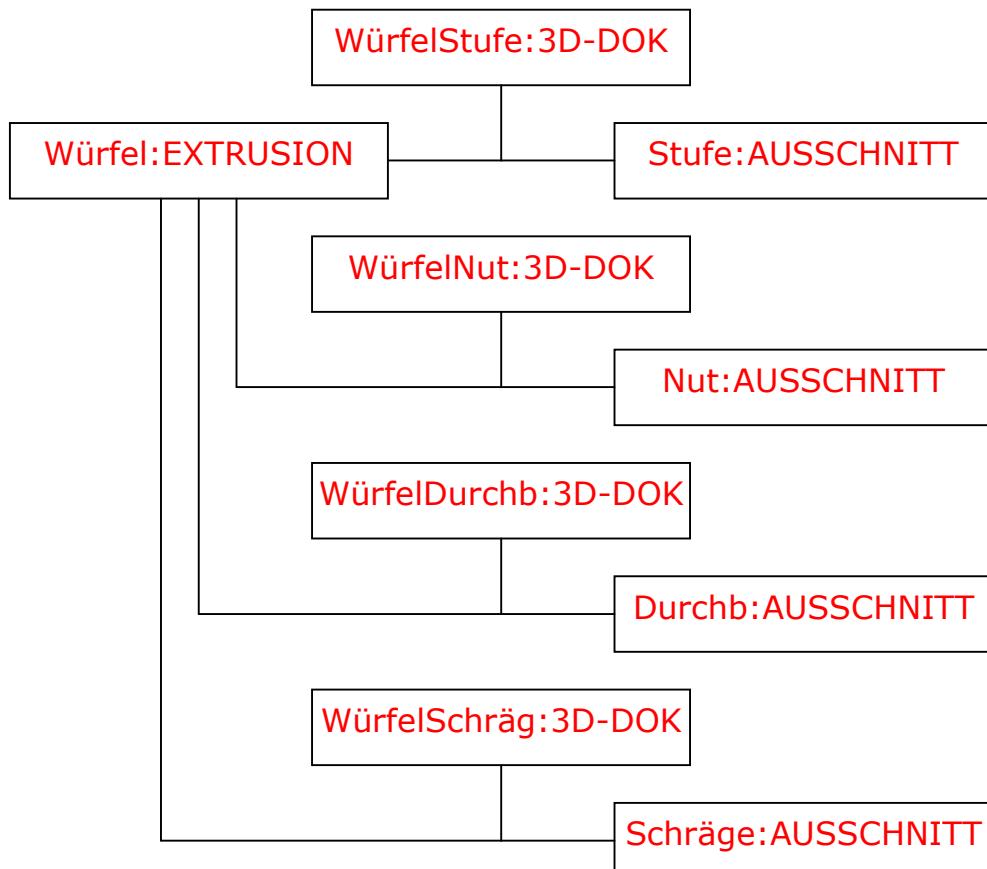


Aufgabe:

Erzeuge die vier Würfel-Modelle aus jeweils zwei Objekten. Ein Objekt bleibt immer gleich!



Analysiere die Aufgabe anhand eines Objektmodells und beschreibe es (siehe auch).



Beschreibung:

Ein *Würfel* wird als Extrusionsobjekt erzeugt und als 3D-Dokument mit dem Namen *WürfelStufe* abgespeichert. Die *Stufe* ist ein Objekt aus der Klasse AUSSCHNITT (=Boolesche Operation). Nach dem Speichern wird das Objekt *Stufe* gelöscht und das 3D-Dokument *WürfelNut* gespeichert. Die *Nut* wird als Objekt aus der Klasse AUSSCHNITT positioniert und erzeugt.

Dieser Vorgang wird für die 3D-Dokumente *WürfelDurchbruch* und *WürfelSchräg* wiederholt.

Hinweis: Die Objektbezeichner sind nicht verbindlich und werden jeweils vom Benutzer bestimmt. Der Bezeichner *WürfelStufe* könnte auch lauten *W01*.

Grundlagen des Computer Aided Design	Extrusion -3	Nr.
 AB 242 - 07	Datum: <i>ACADEMIC COPY</i>	Kl.