



2.8.1 Computergrafik

Lerninhalte 281-02

Erstellen einer Rastergrafik

Zum Kennenlernen des Bildbearbeitungsprogramms **paint.net** werden einfache Arbeiten am Beispiel der Bearbeitung eines Fotos gezeigt.

Aufgabe 1

Bei der Datei **281-2_rose.jpg** handelt es sich um eine Rastergrafik einer gelben Rose, die als Grundlage für eine Glückwunschkarte dienen soll. Dieses Bild hat eine Größe von 1200 x 900 Pixel und ist im Bildformat JPG abgespeichert.

Die Datei mit dem Bild soll im Programm **paint.net** geöffnet werden und die Bildgröße auf 1000 x 750 Pixel reduziert werden.



Die Rose ist spiegelverkehrt links anzuordnen.

Der Text „Herzlichen Glückwunsch zum Geburtstag“ ist rechts neben der Rose zu platzieren. Als Schriftart ist Tahoma in 48 Punkt Größe, als Schriftfarbe Weiß und als Schriftstil Fett und Kursiv einzustellen.

Speichere die erzeugte Datei unter dem Namen **Geburtstagskarte_klasse_name_vorname.jpg** in deinem Verzeichnis ab.



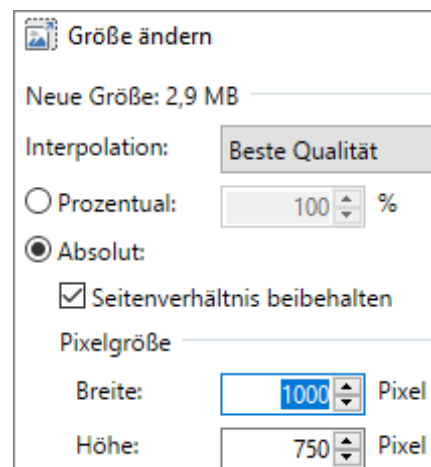
Die Vorgehensweise

Größe ändern

Es ist im Menü **Bild** der Punkt **Größe ändern** zu wählen und bei der aktivierten Einstellung **Seitenverhältnis beibehalten** die Breite auf 1000 Pixel zu ändern.

Rose spiegeln

Ein Bild kann sowohl horizontal (links-rechts) als auch vertikal (oben-unten) gespiegelt werden. Damit die Rose auf die linke Seite kommt ist im Menü **Bild** der Punkt **Horizontal spiegeln** zu wählen.



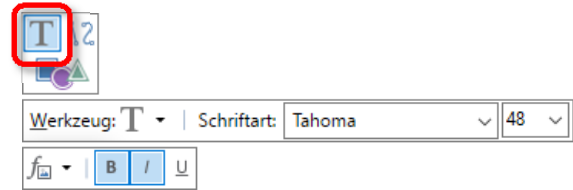


2.8.1 Computergrafik

Lerninhalte 281-02

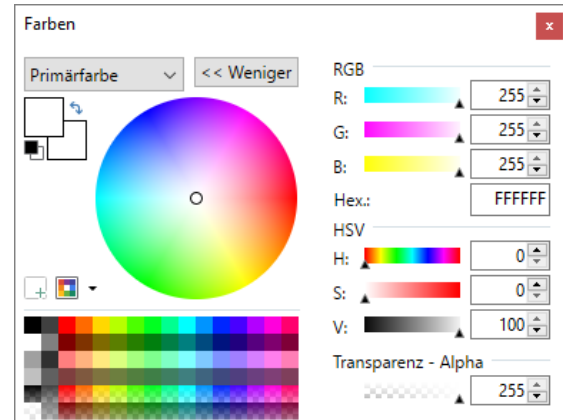
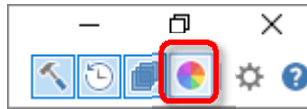
Text erstellen

In der Werkzeugleiste ist das Werkzeug **Text** zu aktivieren, wodurch in der Menüleiste die möglichen Attribute für das Objekt Text erscheinen. Man wählt, wie gefordert, Tahoma, 48 Punkt und fett und kursiv aus.



Nun fehlt noch die Einstellung der Schriftfarbe.

Sollte das Farbfenster (Bild rechts) nicht geöffnet sein, so ist dieses rechts oben in der Menüleiste durch Drücken des **Farb-Icons** zu aktivieren. Jetzt kann die Farbe Weiß als Schriftfarbe aktiviert werden.



Nach dem sinnvollen Positionieren des Textcursors im Bild kann nun der Text eingegeben werden.

Aufgabe 2

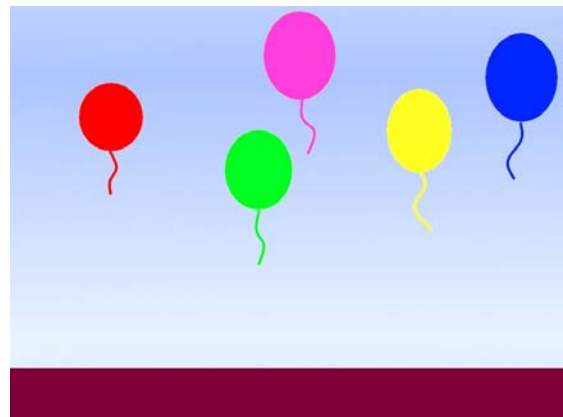
Im Bildbearbeitungsprogramm **paint.net** soll eine Karte mit der Größe 800 x 600 Pixel erstellt werden, die sich für eine Einladung zu einem Kindergeburtstag eignet.

Verwendet werden sollen dafür folgende Werkzeuge:

- Farbverlauf (für den Hintergrund)
- Rechteckige Auswahl (für den Sockel)
- Elliptische Auswahl (für die Ballons)
- Kurve (für die Ballonschnur)

Die Farbauswahl für den Farbverlauf (zwei Farben), für den Sockel und für die Ballons ist deinem Geschmack überlassen.

Speichere die erzeugte Datei unter dem Namen **Luftballons_klasse_name_vorname.jpg** in deinem Verzeichnis ab.

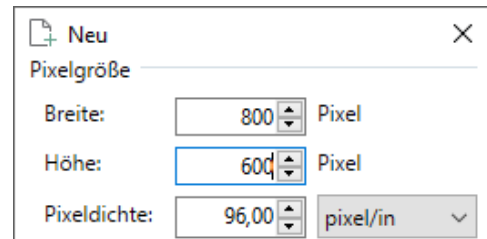




Vorgehensweise

Neues Bild

Im Menü Datei wählt man eine **neue Datei erzeugen** und stellt die Größe des Bildes mit der **Breite** von 800 und der **Höhe** von 600 Pixel ein.

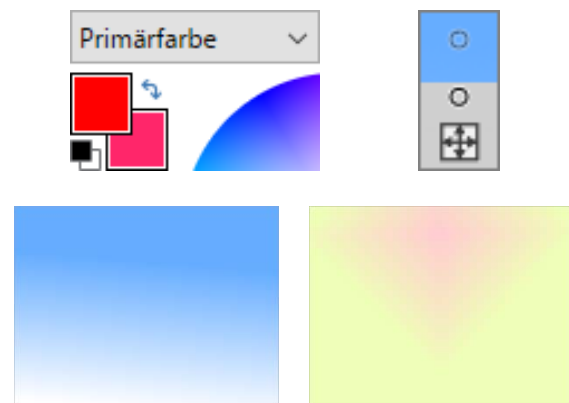
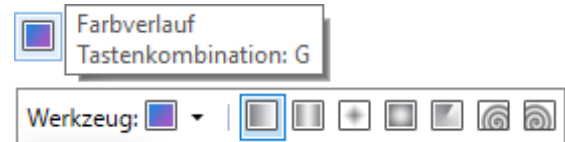


Farbverlauf

Das Bild soll als Hintergrund einen Farbverlauf erhalten. Hierzu stellt man zuerst **die Vorder- und Hintergrundfarbe** ein, denn der Farbverlauf wechselt zwischen diesen Farben.

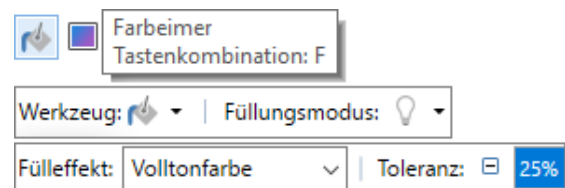
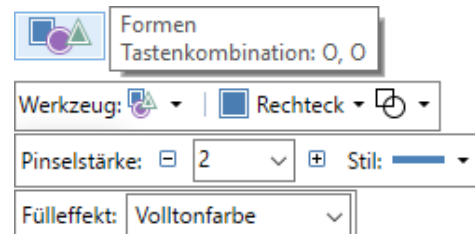
Nach der Auswahl des Werkzeugs **Farbverlauf** und der **Verlaufsart** klickt man in die Zeichenfläche und kann bei gedrückter Shift-Taste den Farbverlauf und den Winkel einstellen. Durch Bewegen der beiden Ziehpunkte lassen sich noch viele interessante Farbverläufe erzeugen. Das Drücken der Eingabetaste beendet die Einstellung.

Informationen zu den Tätigkeiten erhält man stets in der Informationszeile am unteren Fensterrand.



Rechteck als Sockel - Möglichkeit 1

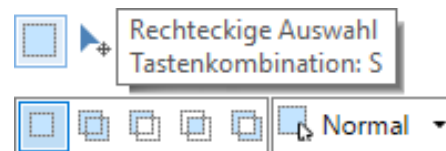
Zuerst ist das Werkzeug **Rechteck** auszuwählen und die gewünschte **Farbe** einzustellen. Dann kann das Rechteck mit dem Cursor aufgezogen werden und anschließend noch mit dem Werkzeug **Farbeimer** in der gleichen Farbe wie der des Rechteckrahmens ausgefüllt werden.



Rechteck als Sockel - Möglichkeit 2

Als weitere, vielleicht bessere Möglichkeit, verwendet man das Werkzeug **Rechteckige Auswahl**. Man zieht das Rechteck auf und füllt es mit dem Werkzeug **Farbeimer** in der eingestellten **Vordergrundfarbe** und bei passend eingestellter **Toleranz** aus.

Die flimmernde Markierung des Auswahlobjekts lässt sich mit dem Icon **Auswahl aufheben** abschalten.





Ellipse

Damit der Luftballon die Form einer Ellipse erhält, eignet sich hierfür besser das Werkzeug **Elliptische Auswahl**. Die nötigen Arbeiten sind identisch zur vorher beschriebenen Möglichkeit 2.

Kurve

Zur Erstellung einer Schnur für den Luftballon wählt man das Werkzeug **Linie/Kurve**. Nach der **Farbeinstellung** und der gewünschten **Eigenschaften der Kurve** zieht man diese mit dem Cursor auf.

Anschließend lässt sich noch durch Ziehen mit dem Cursor an den Markierungspunkten der **Bézier-Kurve** die Form der Kurve, wie im Bild dargestellt, ändern.

