



## 2.8.5 IT-Projekt

Lerninhalte 285-13

### Beispiele für ein Projekt

Für dieses Modul stehen auch verschiedene Beispiele zur Verfügung. Sie sollen als Anregung dazu dienen, dass IT-Lehrkräfte diese oder selbst erstellte Projekt durchführen. Die Beschreibungen und das zugehörige Material befinden sich im Verzeichnis **85-materialien\285-13\_Projektbeispiele**.

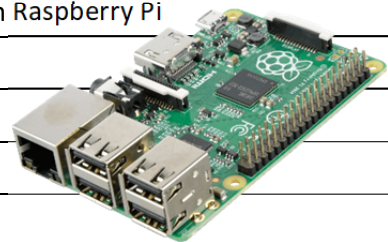
#### Beispiel - Robotik

Projektname:	Robotik – Lego Mindstorms
Fach:	Informationstechnologie
Jahrgangsstufe/Wpfg:	10 I
Zeitpunkt und Zeitraum:	Frühjahr – ca. 7 Wochen
Benotung:	Ja; mündliche Note mit doppelter Gewichtung



#### Beispiel - Programmieren

Projektname:	Programmieren mit Python, Minecraft und dem Raspberry Pi
Fach:	Informationstechnologie, Englisch
Jahrgangsstufe/Wpfg:	8/9/10
Zeitpunkt und Zeitraum:	Frühjahr – ca. 7 Wochen
Benotung:	Ja; mündliche Note mit doppelter Gewichtung



#### Beispiel - CAD

Projektname:	Beispiele aus dem Bereich CAD und Bildbearbeitung
Fach:	IT
Jahrgangsstufe/Wpfg:	Informationstechnologie, Werken; Kunsterziehung
Zeitpunkt und Zeitraum:	ohne Vorgabe
Benotung:	optional

